

共青团重庆电信职业学院委员会文件

校团字〔2021〕19号



共青团重庆电信职业学院委员会 关于举办“庆祝中国共产党成立100周年”高校主题团日活动暨“学党史 强信念 跟党走” 第五届社团文化艺术节之编程比赛的通知

各二级学院：

按照“庆祝中国共产党成立100周年”高校主题团日活动暨“动感地带”第40届大学生“校园之春”文化艺术体育活动的总体安排，现就举办“学党史 强信念 跟党走”第五届社团文化艺术节之编程比赛有关事宜通知如下。

一、比赛主题

学党史 强信念 跟党走

二、比赛时间

2021年4月

三、参与对象

全校在校学生

四、组织机构

主办单位：重庆电信职业学院

承办单位：共青团重庆电信职业学院委员会

协办单位：各二级学院团总支

五、赛程安排

（一）初赛（4月16日前）

由各二级学院根据学生实际情况推荐不超过3人参加初赛，前3名选手代表学校参加市级决赛，比赛题目从大学生编程初赛理论试题库选取（附件2）。

（二）决赛（4月24日）

决赛在重庆工业职业技术学院举行，包括算法设计、网页分析、数据处理、文本分析四个项目内容，全部采用电脑实操的方式。

六、奖项设置

本次大赛按参加决赛人数 5%、10%、15%、20%的比例设置一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖，并颁发相应证书和奖品。一等奖获得者的指导教师授予“优秀指导教师”称号。获奖选手可加入华为人才库，并获得优先推荐到华为及其生态伙伴企业实习的机会。

七、相关要求

1.请各二级学院认真做好大赛组织动员工作，多形式开展网上宣传，积极引导學生报名参赛，切实提升赛事知晓度和参与度。

2.各二级学院需组织學生填写《大学生编程大赛比赛报名表》（附件1），并在4月16日15:00 前统一发送至校团委徐丹老师处。

本次比赛设一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名，优秀奖10名，优秀指导教师6名（第一、二、三等奖获得相对应指导证书），优秀组织奖1名，并颁发相应证书及奖品，到梦空间“第二课堂”成绩单分别为：一等奖8个学分，二等奖6个学分，三等奖5个学分，优秀奖4个学分。

附件：

- 1.大学生编程大赛比赛报名表
- 2.大学生编程初赛理论试题库
- 3.大学生编程大赛决赛细则

共青团重庆电信职业学院委员会
重庆电信职业学院
2021年4月9日



附件1

大学生编程大赛比赛报名表

姓 名		性别		年龄		照片 (一寸)
身份证号		民族		学号		
所在学校						
学校地址						
联系电话		所学专业				
指导教师		指导教师电话				
领队姓名		领队电话				
学校意见 (选手所在 学校填写)	盖 章 2021年 月 日					
大赛组委会 审核意见	盖 章 2021年 月 日					

附件2

大学生编程初赛理论试题库

一、单项选择(选择一个正确的答案，将相应的字母填入题内的括号中。)

1.计算机程序设计员在工作中不应该()。

- A、谦虚谨慎、胸襟宽阔
- B、严格按照工作程序及相关文档的规范开展工作
- C、善于表现自己的成绩，力求突出自我
- D、时刻保持朝气和活力

2.遵纪守法指的是计算机程序设计员要遵守职业纪律和与职业相关的()。

- A、刑法、民法、劳动法B、保密法、劳动法等其他法律
- C、法律、法规、商业道德D、道德规范

3.计算机程序员掌握着用户软件系统的重要信息，因此要求程序设计人员必须具备()的职业道德。

- A、严谨务实B、工作耐心C、谦虚谨慎D、严守机密

4.计算机程序设计员在工作中要从客观实际出发，不懂不装懂，多向用户学习，切忌()。

- A、服务第一B、一切向钱看C、客户第一D、主观臆断

5.从()的角度看, 计算机程序设计员必须了解和熟悉与自身职业有直接或间接关系的领域中取得的新成果, 才能更好地掌握本职业的各项技能。

A、管理B、发展C、效益D、业务

6.在多个层次的存储器系统中, 上一层的存储器较下一层存储器的容量小, ()。

A、失效率高B、离CPU远C、速度快D、成本低

7.按存储的工作方式分类, 存储器可分为()。

A、软盘、硬盘、光盘

B、半导体存储器、磁表面存储器、光存储器

C、RAM、ROM、BIOS

D、随机读写存储器、顺序读写存储器、只读存储器

8.按()来划分, 总线可以分为8位总线、16位总线、32位总线等。

A、总线所处的层次B、用途

C、数据线的宽度D、信息的传输方向

9.()翻译程序在语言程序翻译时, 读入一句源程序, 则翻译一句, 执行一句, 反反复复直到最终完成。

A、编译型B、过程型C、解释型D、脱机型

10.在缓冲技术中, ()是以专用的寄存器作为缓冲器, 费用较高。

A、软件缓冲B、硬件缓冲C、多重缓冲D、单缓冲

11.在文件结构中，()对用户是透明的。

- A、字符型文件结构B、字节型文件结构
- C、逻辑的文件结构D、物理的文件结构

12.在()过程中，用户不能进行任何干预，一切由系统自动进行。

- A、联机作业控制B、脱机作业控制C、动态作业控制D、实时作业控制

13.数据模型按不同的应用层次可划分为两类：一类是概念数据模型，另一类是()。

- A、概念模型B、逻辑模型C、实体模型D、物理模型

14.在数据库的数据模型中，()规定了如何用基本的数据项组织成较大的数据单位，以描述实体类型和实体之间联系。

- A、数据结构B、记录结构C、数据操作D、库结构

15.数据库系统是一个复杂的系统，是存储介质、处理对象和管理系统的集合体，由数据库、硬件支持系统、软件支持系统和()四部分组成。

- A、数据库管理员B、数据模型描述C、操作系统D、应用系统

是一种安全语言，它()。

- A、允许访问本地的硬盘
- B、可以将数据存入到服务器上
- C、能通过浏览器实现信息浏览或动态交互
- D、允许对网络文档进行修改和删除

17.组件技术是分布式()的技术。

A、面向过程B、面向对象C、面向结构D、模块化

18.在需求分析阶段，确定系统的功能要求，就是确定()。

A、要解决的问题是什么B、项目的验收标准

C、系统的规模D、系统必须完成的所有功能

19.在模块划分中，类是()的模块。

A、面向功能B、面向过程C、面向对象D、面向结构

20.()主要是指程序的运行效率和存储效率两个方面。

A、编码风格B、代码调试C、软件测试D、程序性能优化

21.在软件测试方法中，白盒测试法把程序看成是一个透明的盒子，以程序的内部结构和()为依据，对程序的所有逻辑路径进行细致的检查。

A、功能B、算法C、外部结构D、处理过程

22.软件管理按时间可划分为()和使用维护管理。

A、软件设计管理B、生产管理C、开发进度管理D、技术管理

23.在软件质量特性中，软件的()是指在规定的条件下，在规定的时间内，不引起系统失效的概率。

A、可靠性B、功能度C、易使用性D、时间经济性

24.()是网络的核心，它的主要任务是为网络上的其它机器提供服务。

A、网络协议B、工作站C、服务器D、客户机

25.域名服务器上运行着一个数据库系统，数据库中保存的是域名地址与()的对应。

A、MAC地址 B、URL地址 C、TCP地址 D、IP地址

26.在Web客户端存在的主要安全威胁是，Web浏览器()。

A、用户名和口令都是原样传送

B、拥有不安全的程序

C、支持下载嵌在HTML页面中的脚本程序并在浏览器中执行

D、不支持任何加密传输方案

27.网络级防火墙的一个基本例子就是位于Internet和()之间的路由器，它根据数据包的来源、目的地址和端口来过滤。

A、外部网络 B、内部网络 C、以太网 D、服务器

28.DES（数据加密标准）中，D代表的英文单词是()。

A、Data B、Driver C、Direct D、Database

29.著作权是指作者及其他著作权人对其文学、艺术、科学作品所享有的人身权利和()的总称。

A、署名权利 B、发行权利 C、名誉权利 D、财产权利

30.专利权人具有()和接受推广应用的义务。

A、缴纳年费 B、转让专利

C、许可他人实施其专利 D、实施其专利

31.商标是指商品的生产者、经营者或()的提供者用以标明自己所生产、经营的商品或提供的服务与其他人相区别的标记。

A、许可证 B、售后服务 C、商业服务 D、技术服务

32.下列说法错误的是()。

A、一个软件从计划开始到废弃为止，要经历一个漫长的时期，通常把软件经历的这个漫长的时期成为软件生命周期。

B、通常，软件生命周期由软件定义、软件开发和软件维护3个时期组成

C、软件定义时期由问题定义、可行性研究和需求分析3个阶段组成

D、通常，软件生命周期由问题定义、可行性研究和需求分析3个时期组成

33.()的主要任务是确定软件开发工程的总目标；确定工程的可行性；导出实现工程目标应该采用的策略及系统必须完成的功能；估计实现该工程需要的资源和成本，并制定工程进度表。

A、软件定义时期B、问题定义时期C、软件开发时期D、需求分析时期

34.()时期又进一步划分为3个阶段，即问题定义、可行性研究和需求分析。

A、软件开发B、软件定义C、软件测试D、软件维护

35.()的目的是搞清要解决的问题是什么。

A、软件定义阶段B、问题定义阶段C、可行性研究D、需求分析

36.()的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发。

A、软件定义阶段B、可行性研究阶段

C、问题定义阶段D、需求分析阶段

37.下列说法正确的是：()

A、需求分析阶段的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发

B、需求分析阶段的目的是确定每个模块的数据结构和算法，
确定模块的细节

C、需求分析阶段的目的是搞清要解决的问题是什么

D、需求分析阶段的目的是确定目标系统必须具备哪些功能

38.下列说法正确的是：()。

A、软件开发时期的工作包括确定工程的可行性

B、软件开发时期的工作包括导出实现工程目标应该采用的策略及系统必须完成的功能

C、软件开发时期的工作包括估计实现工程需要的资源和成本，并制定工程进度表

D、软件开发时期的工作包括软件结构的设计、数据结构和算法设计、编写程序、测试

39.下列说法正确的是：()

A、软件开发通常由概要设计、详细设计、编码、软件维护4个阶段组成

B、软件开发通常由软件定义、详细设计、编码、软件测试4个阶段组成

C、软件开发通常由软件定义、详细设计、编码、软件维护4个阶段组成

D、软件开发通常由概要设计、详细设计、编码、软件测试4个阶段组成

40.()是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口。

A、概要设计的任务 B、详细设计的任务

C、编码的目的 D、软件测试的任务

41.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、详细设计的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、详细设计的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

D、详细设计的任务是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

42.下列说法正确的是：()。

A、编码的目的是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、编码的目的是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、编码的目的是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

D、编码的目的是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

43.软件测试的任务是()。

A、将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

D、实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

44.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是通过各种必要的维护活动使软件系统持久地满足用户需求

B、概要设计的任务是通过各种必要的维护活动使软件系统持久地满足用户需求

C、软件维护的任务是通过各种必要的维护活动使软件系统持久地满足用户需求

D、软件测试的任务是通过各种必要的维护活动使软件系统持久地满足用户需求

45.软件维护的种类不包括：()。

A、扩展性维护 B、改正性维护 C、适应性维护 D、完善性维护

46.需求分析的任务是明确目标系统究竟做什么。为此，需要先确定系统的综合要求，包括：功能要求、性能要求、运行要求和可能的要求，其中可能的要求指：()。

- A、确定系统必须完成的所有功能
- B、包括系统的处理速度、存储容量、响应时间、安全限制等
- C、包括系统运行时的环境要求，如主机、外设、网络、软件等
- D、即为系统将来扩展提出的要求

47.书写《需求分析规格说明书》的过程中需要分析系统的数据要求，系统的数据要求不包括下列哪一项：()。

- A、数据的结构
- B、系统需要哪些数据
- C、数据量
- D、数据本身的性质

48.书写《需求分析规格说明书》的步骤是：确定系统的综合要求、分析系统的数据要求、()、修正开发计划、书写文档。

- A、确定系统的功能要求
- B、分析系统的性能要求
- C、分析系统的运行要求
- D、导出系统的逻辑模型

49.软件需求包括3个不同的层次----- ()、用户需求、功能需求和其他非功能需求。

- A、商务需求
- B、业务需求
- C、产品需求
- D、系统需求

50.所有的用户需求必须与()一致。

- A、功能需求
- B、系统需求
- C、产品需求
- D、业务需求

51.下列说法错误的是：()。

A、软件需求说明须保证完整性B、软件需求说明须保证一致性
C、软件需求说明须保证可修改性D、软件需求说明须保证可重用性

52.一个软件原型是所提出的新产品的部分实现。下面不属于使用原型的主要目的是：()。

A、可以探索不同的用户界面技术，使系统达到最佳的可用性
B、用户对原型的评价可以指出需求中的许多问题，在开发真正产品之前，可以用最低的费用来解决这些问题
C、在原型屏幕显示和报表中使用合理的模拟数据

D、通过一系列小规模的开发循环，可以完成整个产品的开发

53.()的指导思想是：自上而下、逐步分解。

A、面向对象分析方法B、模块化分析方法

C、结构化分析方法D、原型法

54.在用()观点建立起的3种模型中(对象模型、动态模型、功能模型)，对象模型是最基本、最重要、最核心的。

A、结构化B、原型法C、面向对象D、模块化

55.在面向对象方法中，基本结构是()而不是记录，一切事物、概念都可以看作()。

A、数据B、方法C、对象D、函数

56.()是结构化系统分析的基本工具。

A、程序流程图B、数据流图C、状态转化图D、对话图

57.()描绘了系统的数据关系。

A、实体关系图 B、程序流程图 C、状态转化图 D、对话图

58. 下列说法正确的是：()。

A、程序流程图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

B、状态转化图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

C、对话图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

D、实体关系图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

59. 概要设计的任务是：()。

A、确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、确定每个模块的算法和数据结构及细节

C、描述系统展现给用户的行为和执行的操作等

D、确定系统的目标

60. 下列说法正确的是：()

A、概要设计的任务是：确定每个模块的算法和数据结构及细节

B、软件定义的任务是：确定每个模块的算法和数据结构及细节

C、需求分析的任务是：确定每个模块的算法和数据结构及细节

D、详细设计的任务是：确定每个模块的算法和数据结构及细节

61.下列说法正确的是：()。

A、详细设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

B、模块设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

C、需求分析包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

D、概要设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

62.系统结构图包括：()。

A、主系统结构图与系统流程图B、次系统结构图与系统扩充结构图

C、次系统结构图与系统流程图D、主系统结构图与系统扩充结构图

63.下列关于概要设计的基本原则，描述错误的是：()。

A、应该遵循一些原则，包括：模块化、抽象

B、应该遵循一些原则，包括：模块化、模块独立

C、应该遵循一些原则，包括：抽象、继承

D、应该遵循一些原则，包括：抽象、模块独立

64.下列说法正确的是：()。

A、类是组成软件结构的基本元素，它是数据说明和算法的集合

B、函数是组成软件结构的基本元素，它是数据说明和算法的集合

C、对象是组成软件结构的基本元素，它是数据说明和算法的集合

D、模块是组成软件结构的基本元素，它是数据说明和算法的集合

65.下列说法正确的是：()。

A、抽象是指对研究的系统要划分成若干个模块，模块间既相对独立又相关，这一组模块完成指定的功能

B、抽象是指对研究的系统要把一些关系密切的软件元素物理地址放在一起，把关系密切的数据限制在模块内使用

C、抽象是指对研究的系统要由一组完成相对独立的子功能的模块组成

D、抽象是指对研究的系统要抓住重要方面，而忽略个别的、非本质的属性和差别，抽出共性的、本质的东西

66.()是指把一些关系密切的软件元素物理地址放在一起，把关系密切的数据限制在模块内使用。

A、信息隐蔽 B、抽象 C、局部化 D、模块化

67.()的概念是模块化、抽象、信息隐蔽和局部化概念的直接结果。

A、模块独立B、耦合C、内聚D、抽象化

68.在进行软件结构概要设计时要遵循一些原则，其中“深度、宽度、扇出和扇入应该适中”中的扇出指()。

A、软件结构控制的层数B、软件结构中模块层的最多模块数
C、一个模块直接控制的模块数D、一个模块被多少模块调用

69.下列说法正确的是：()。

A、模块化设计方法是把系统逻辑模型映射成软件结构，根据信息流的类型采用相应的方法

B、面向对象设计方法是把系统逻辑模型映射成软件结构，根据信息流的类型采用相应的方法

C、程式化设计方法是把系统逻辑模型映射成软件结构，根据信息流的类型采用相应的方法

D、结构化设计方法是把系统逻辑模型映射成软件结构，根据信息流的类型采用相应的方法

70.下列说法正确的是：()。

A、OOA是面向对象设计的缩写B、OOS是面向对象设计的缩写

C、OID是面向对象设计的缩写D、OOD是面向对象设计的缩写

71.下列关于详细设计的工具，说法错误的是：()。

A、详细设计的工具包括表格B、详细设计的工具包括图形

C、详细设计的工具包括数字D、详细设计的工具包括语言

72.下列说法正确的是：()。

A、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的密码核对工作

B、密码验证的功能主要是完成管理员进入系统时的身份认证工作

C、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作

D、密码验证的功能主要是完成管理员进入系统时的密码核对工作

73.下列说法正确的是：()。

A、密码验证的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人

B、身份核对的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人

C、用户登录的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人

D、身份认证的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人

74.下列说法正确的是：()。

A、身份认证的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

B、用户登录的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

C、密码验证的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

D、身份验证的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

75.密码验证模块包含的两个子模块是：()。

A、身份认证和密码修改B、身份认证和密码认证

C、用户登录和密码修改D、用户登录和密码认证

76.密码验证的程序输入项不包括：()。

A、验证码B、权限C、用户名D、密码

77.下列说法正确的是：()。

A、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，自下而上进行分析

B、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步分解进行分析

C、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步求精进行分析

D、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，自上而下进行分析

78.结构化程序设计的优点不包括：()。

A、程序结构清晰和模块化技术的使用，使修改或重新设计时可复用部分增加

B、可显着提高软件开发的成功率和生产率

C、代码可移植性强

D、开发时容易保证程序的正确性

79.下列说法正确的是：()。

A、结构化程序设计特点必须遵循的准则包括：提高可重用性、提高可扩充性、提高健壮性

B、模块化程序设计特点必须遵循的准则包括：提高可重用性、提高可扩充性、提高健壮性

C、程式化程序设计特点必须遵循的准则包括：提高可重用性、提高可扩充性、提高健壮性

D、面向对象设计特点必须遵循的准则包括：提高可重用性、提高可扩充性、提高健壮性

80.下列说法正确的是：()。

A、提高可重用性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

B、提高健壮性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

C、提高完整性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

D、提高可扩充性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

81.()的优点是：对控制流程描述直观，便于初学者掌握。

A、盒图 B、程序流程图 C、PAD图 D、判定表

82.()的特点包括：功能域明确；不可能任意转移控制；容易确定局部和全局数据的作用域；容易表现嵌套关系。

A、程序流程图 B、PAD图 C、盒图 D、判定表

83.下列说法正确的是：()。

A、盒图所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

B、判定表所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

C、判定树所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

D、PAD图所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

84.判定表由4部分组成：其中()是和每种条件组合相对应的动作。

A、左上部B、左下部C、右上部D、右下部

85.下列说法正确的是：()。

A、随着软件工程的发展，出现了一些面向对象设计专用的语言，称为PDL语言

B、随着软件工程的发展，出现了一些程式化设计专用的语言，称为PDL语言

C、随着软件工程的发展，出现了一些模块化程序设计专用的语言，称为PDL语言

D、随着软件工程的发展，出现了一些软件过程设计专用的语言，称为PDL语言

86.()。

A、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身提供的接口，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

B、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用函数库，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

C、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用类库，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

D、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

87.下列不属于可视化程序设计语言的是：()。

A、CB、VisualBasicC、VisualC++D、Delphi

88.下列说法正确的是：()。

A、程式化程序设计的出发点和基本原则，是尽可能模拟人类习惯的思维方式

B、结构化程序设计的出发点和基本原则，是尽可能模拟人类习惯的思维方式

C、面向对象的出发点和基本原则，是尽可能模拟人类习惯的思维方式

D、模块化程序设计的出发点和基本原则，是尽可能模拟人类习惯的思维方式

89.下列说法正确的是：()。

A、只有同时使用对象、类、继承的方法，才是真正面向对象的方法

B、只有同时使用对象、继承和消息的方法，才是真正面向对象的方法

C、只有同时使用对象、类、继承和消息的方法，才是真正面向对象的方法

D、只有同时使用对象、类和消息的方法，才是真正面向对象的方法

90.下列说法正确的是：()。

A、面向对象方法的主要优点不包括：稳定性好

B、面向对象方法的主要优点不包括：与人类习惯的思维方法一致

C、面向对象方法的主要优点不包括：减少了开发时间

D、面向对象方法的主要优点不包括：可重用性好

91.()语言具有的特征包括：对象生成功能、消息传递机制、类和遗传机制。

A、结构化程序设计B、面向对象

C、模块化程序设计D、程式化程序设计

92.下列说法正确的是：()。

A、事实上，语言、开发环境和函数库这3个因素综合起来，共同决定了可重用性

B、事实上，语法、开发环境和类库这3个因素综合起来，共同决定了可重用性

C、事实上，语法、开发环境和函数库这3个因素综合起来，共同决定了可重用性

D、事实上，语言、开发环境和类库这3个因素综合起来，共同决定了可重用性

93.对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，()是最重要的要求。

A、正确性和较高的执行效率B、可靠性和清晰性

C、正确性和可靠性D、可靠性和较高的执行效率

94.编码风格是指：()。

A、编写程序的方式以及表达的格局B、代码排版风格

C、使用的编程语言的风格D、程序员编程的风格

95.下列那种方法不能提高程序的运行效率：()。

A、不要把不同的数据类型混在一起

B、寻找复杂性小的算法

C、简化逻辑结构

D、尽量避免采用多维数组(C语言除外)和复杂的表格

96.关于 a or b 的描述错误的是()。

A、若 a=True b=True 则 a or b ==True

B、若 a=True b=False 则 a or b ==True

C、若 a=True b=True 则 a or b ==False

D、若 a=False b=False 则 a or b ==False

97.python优先级最高的运算符为()。

A、 /

B、 //

C、 *

D、 ()

98. 下面程序的运行结果为 ()。

```
a=10
```

```
def setNumber():
```

```
    a=100
```

```
setNumber()
```

```
print(a)
```

A、 10

B、 100

C、 10100

D、 10010

99. 关于 a or b 的描述错误的是 ()。

A、 若 a=True b=True 则 a or b ==True

B、 若 a=True b=False 则 a or b ==True

C、 若 a=True b=True 则 a or b ==False

D、 若 a=False b=False 则 a or b ==False

100. 关于函数参数传递中，形参与实参的描述错误的是 ()。

A、python 实行安值传递参数。值传递指调用函数时将常量或变量的值（实参）传递给函数的参数（形参）

B、实参与形参存储在各自的内存空间中，是两个不相关的独立变量

C、在参数内部改变形参的值，实参的值一般是不会改变的。

D、实参与形参的名字必须相同。

101. 下面程序的运行结果为（ ）。

```
def swap(list):  
    temp=list[0]  
    list[0]=list[1]  
    list[1]=temp  
list=[1,2]  
swap(list)  
print(list)
```

A、 [1,2]

B、 [2,1]

C、 [2,2]

D、 [1,1]

102. 构造函数是类的一个特殊函数，在 python 中，构造函数的名称为（ ）

A、与类同名

B、__construct

C、__init__

D、init

103. 在每个 python 类中，都包含一个特殊的变量（ ）。它表示当前类自身，可以使用它来引用类中的成员变量和成员函数。

A、this

B、me

C、self

D、与类同名

104. Python 定义私有变量的方法为（ ）。

A. 使用 __private 关键字

B. 使用 public 关键字

C.使用 __xxx__定义变量名

D.使用 _xxx 定义变量名

105. （ ）模块是 python 标准库中最常用的模块之一。通过它可以获取命令行参数，从而实现从程序外部向程序内部传递参数的功能，也可以获取程序路径和当前系统平台等信息。

A、sys

B、platform

C、math

D、time

106. （ ）不是用于处理中文的字符编码。

A、gb2312

B、gbk

C、big5

D、ascii

107. () 可以返回 x 的整数部分

A、math.ceil()

B、math.fabs()

C、math.pow(x,y)

D、math.trunc(x)

中的所有函数都包含在DLL中。其中包含用于实现对象安全性、注册表操作和事件记录的函数的文件是：()。

108. () 表达式是一种匿名函数，是从数学里的 λ 得名，

A、lambda

B、map

C、filter

D、zip

109. () 函数用于将指定序列中的所有元素作为参数调用指定函数，并将结果构成一个新的序列返回

A、lambda

B、map

C、filter

D、zip

110.下列说法正确的是：()。

A、如果在编译链接应用程序的时候，它所需要访问的DLL的名称已经确定，可以采用显式方式

B、如果在编译链接应用程序的时候，它所需要访问的DLL的名称已经确定，可以采用动态方式

C、如果在编译链接应用程序的时候，它所需要访问的DLL的名称已经确定，可以采用静态方式

D、如果在编译链接应用程序的时候，它所需要访问的DLL的名称已经确定，可以采用隐含方式

111.下列说法正确的是：()。

A、通过“控制面板->系统->组建服务”可以打开ODBC管理器

B、通过“控制面板->管理工具->组建服务”可以打开ODBC管理器

C、通过“控制面板->系统->数据源”可以打开ODBC管理器

D、通过“控制面板->管理工具->数据源”可以打开ODBC管理器

112. ()函数以一系列列表作为参数，将列表中对应的元素打包成一个个元组，然后返回由这些元组组成的列表。

A、lambda

B、map

C、filter

D、zip

113.()。

A、ADO素以最慢的数据访问方法著称B、DAO素以最慢的数据访问方法著称

C、OLDDDB素以最慢的数据访问方法著称D、ODBC素以最慢的数据访问方法著称

114. () 函数是指直接或间接调用函数本身的函数

A、递归

B、闭包

C、lambda

D、匿名

115. 下列哪项类型数据是不可变化的 () :

A、集合

B、字典

C、元组

D、列表

116. 对于字典 `d={'abc':1, 'qwe':2, 'zxc':3}` , `len(d)` 的结果为:
()

A、6

B、3

C、12

D、9

117. 下列哪项不是 Python 中对文件的读取操作：（ ）

A、read

B、readall

C、readlines

D、readline

118. 在读写文件之前，必须通过以下哪个方法创建文件对象：（ ）

A.create

B.folder

C.File

D.open

119. 以下不能创建一个字典的语句是：（ ）

A.dict = {}

B.dict = {(4,5,6):'dictionary'}

C.dict= {4 : 6}

D. dict = {[4,5,6]:'dictionary'}

120. for i in range(0,2):

print (i)

上述程序的输出结果是：（ ）

A.0 1 2

B.1 2

C.0 1

D.1

121. 下列程序共输出 _____ 个值： ()

1. age = 23

2. start = 2

3. if age % 2 != 0:

4. start = 1

5. for x in range(start, age + 2, 2):

6. print(x)

A.10

B.16

C.12

D.14

122. 字符串是一个字符序列，例如，字符串 s，从右侧向左第 2 个字符用什么索引？

A.s[:-2]

B.s[-2]

C.s[0:-2]

D.s[2]

123. 以下关于循环控制语句描述错误的是哪一项？ ()

A.Python 中的 for 语句可以在任意序列上进行迭代访问，例如列表、字符串和元组。

B. 在 Python 中 if ...elif ...elif ...结构中必须包含 else子句。

C.在 Python 中没有 switch-case 的关键词，可以用 if ...elif ...elif ...来等价表达。

D.循环可以嵌套使用，例如一个 for 语句中有另一个 for语句，一个 while 语句中有一个 for 语句等。

124. 以下关于列表表述中错误的是哪一项？()

A、 可以用 “ ==” 比较两个列表是否相同。

B、 Python 的列表可以嵌套，形成二维列表。

C、“+” 号可以用来拼接两个列表。

D、列表与字符串一样都是不可变的。

125. 在 Python 中，以下关于函数的描述错误的是哪一项？()

A. 在 Python 中，关键字参数是让调用者通过使用参数名区分参数，在使用时不允许改变参数列表中的参数顺序 。

B. 在 Python 中，默认参数的值可以修改。

C.在 Python 中，引入了函数式编程的思想，函数本身亦为对象。

D.在 Python 中，函数的 return 语句可以以元组 tuple 的方式返回多个值。

126.运行错误不包括：()。

A、系统错误B、硬件检测的错误

C、溢出错误D、逻辑错误

127.下列说法正确的是：()。

A、连接错误最难查找，因为这种错误来自于对问题的解决方案的错误理解

B、运行错误最难查找，因为这种错误来自于对问题的解决方案的错误理解

C、语法错误最难查找，因为这种错误来自于对问题的解决方案的错误理解

D、逻辑错误最难查找，因为这种错误来自于对问题的解决方案的错误理解

128.为查看产生特定诊断消息的代码语句，只要()Output窗口中相关的诊断消息即可。

A、单击B、右键单击C、双击D、右键双击

129.下列说法正确的是：()。

A、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则定义相应处理程序

B、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则返回错误信息

C、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则终止该程序

D、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则程序中断

130. 下列说法正确的是：()。

- A、异常处理的目的是：在处理或结束之前，调试该程序
- B、异常处理的目的是：在处理或结束之前，记录错误信息
- C、异常处理的目的是：在处理或结束之前，反馈错误信息
- D、异常处理的目的是：在处理或结束之前，清除该程序所需的状态

131. 下列说法正确的是：()。

- A、在使用编译器优化中，只有使用编译器优化解决性能问题才能产生执行速度的明显改变
- B、在使用编译器优化中，只有升级硬件设备才能产生执行速度的明显改变
- C、在使用编译器优化中，只有逻辑方面的优化才能产生执行速度的明显改变
- D、在使用编译器优化中，只有算法方面的优化才能产生执行速度的明显改变

132. 下列说法正确的是：()。

- A、所谓死代码指的是由于这样或那样的原因，按照代码运算，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码
- B、所谓死代码指的是由于这样或那样的原因，按照程序流程，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码
- C、所谓死代码指的是由于这样或那样的原因，按照相应条件，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码

D、所谓死代码指的是由于这样或那样的原因，按照算法的逻辑流程，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码

133. 以下关于 Python 自带数据结构的运算结果中正确的是哪一项? ()

A.scores = {'Jack': 90, 'Mike': 80, 'Jay': 85,'Bill': 60}; del scores['Bill']; len(scores) 的结果是 6。

B.scores = {'Jack': 90, 'Mike': 80, 'Jay': 85,'Bill': 60}; s = dict(Jack=90, Mike=80, Jay=85,Bill=60); 则 scores == s 判断结果是 False 。

C.scores = {'Jack': 90, 'Mike': 80, 'Jay': 85,'Bill': 60}; 无法执行命令 scores['Bill']=90; 因为原来的字典中已经有了一个值为 90 了。

D.scores = {'Jack': 90, 'Mike': 80, 'Jay': 85,'Bill': 60}; sorted(scores.keys()) 的运算结果是['Bill', 'Jack', 'Jay', 'Mike']

134. 以下不能作为字典的 key 的是哪一个选项? ()

A.'num'

B.listA = ['className']

C.123

D.tupleA = ('sum')

135. 下列说法正确的是: ()。

A、资源是在系统中正在运行的一个应用程序

B、任务是在系统中正在运行的一个应用程序

C、线程是在系统中正在运行的一个应用程序

D、进程是在系统中正在运行的一个应用程序

136. 在一个多线程应用程序中，每一个线程都有它自己的()，并且独立于应用程序中的其他线程。

A、队列 B、栈 C、堆栈 D、进程

137. 创建辅助线程只需两步：()。

A、实现控制类和实现控制函数 B、实现控制类和启动线程

C、实现控制函数和启动线程 D、实现控制函数和创建线程

138. 狭义地讲，测试是：()。

A、指软件产品生命周期内所有的检查、评审和确认活动

B、对软件产品功能的检查和评价

C、对软件产品质量的检验和评价

D、对软件产品是否存在bug的检验

139. 对于复杂的产品或系统来说，()是一般的原则。

A、zero-bug B、none-bug C、good-enough D、best-enough

140. 下列说法正确的是：()。

A、对于功能测试的效率，主要依赖于建立测试所需数据的工作量大小

B、对于功能测试的效率，主要依赖于应用的复杂度、窗口的个数，以及每个窗口中的动作数目

C、对于功能测试的效率，主要依赖于软件编写的质量

D、对于功能测试的效率，主要依赖于软件的逻辑复杂程度

141. 下列说法正确的是：()。

A、验收测试通常又称为单元测试
B、系统测试通常又称为单元测试

C、平行测试通常又称为单元测试
D、模块测试通常又称为单元测试

142.下列说法正确的是：()。

A、验收测试着重测试模块的接口
B、模块测试着重测试模块的接口

C、平行测试着重测试模块的接口
D、子系统测试着重测试模块的接口

143.下列说法正确的是：()。

A、子系统测试和验收测试都兼有检测和组装双重含义，通常称为集成测试

B、子系统测试和模块测试都兼有检测和组装双重含义，通常称为集成测试

C、子系统测试和平行测试都兼有检测和组装双重含义，通常称为集成测试

D、子系统测试和系统测试都兼有检测和组装双重含义，通常称为集成测试

144.下列说法正确的是：()。

A、系统测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

B、模块测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

C、平行测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

D、验收测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

145.下列说法正确的是：()。

A、所谓系统测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

B、所谓模块测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

C、所谓验收测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

D、所谓平行测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

146.下列说法错误的是：()。

A、划分等价类属于黑盒测试技术B、边界值分析属于黑盒测试技术

C、错误推测法属于黑盒测试技术D、逻辑覆盖法属于黑盒测试技术

147.下列说法正确的是：()。

A、黑盒测试技术中的边界值分析在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

B、黑盒测试技术中的划分等价类在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

C、黑盒测试技术中的错误推测法在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

D、黑盒测试技术中的逻辑覆盖法在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

148.下列说法正确的是：()。

A、适用于白盒测试的方法是边界值分析B、适用于白盒测试的方法是逻辑覆盖法

C、适用于白盒测试的方法是错误推测法D、适用于白盒测试的方法是划分等价类

149.面向对象测试中测试一组协同工作的类与对象之间的相互作用，大体相当于传统软件测试中的()。

A、单元测试B、模块测试C、子系统测试D、验证测试

150.下列说法正确的是：()。

A、错误检查又称为边界检查B、存储器填充又称为边界检查

C、存储器检查又称为边界检查D、存储器访问检查又称为边界检查

151.用于防止使软件质量倒退的测试叫()。

A、计划测试B、模块测试C、回归测试D、系统测试

152.()是对代码普查和检查的技术补充。

A、符号调试程序B、覆盖监控C、测试记录D、系统测试

153.()可以告诉用户测试用例是否运行了所有代码。

A、覆盖监控B、符号调试程序C、测试记录D、系统测试

154.一个()来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作。

A、测试用例B、测试记录C、测试数据集D、测试结果

155.下列说法正确的是：()。

A、在选取测试数据时要考虑的条件是能否验证采用这个数据时代码的正确性

B、在选取测试数据时要考虑的条件是这个测试数据纠正错误的潜力如何

C、在选取测试数据时要考虑的条件是这个测试数据是否能够纠正错误

D、在选取测试数据时要考虑的条件是能否验证采用这个数据时程序的正确性

156.下列说法正确的是：()。

A、设计测试结果的技术分为黑盒法和白盒法两类

B、设计测试用例的技术分为黑盒法和白盒法两类

C、设计测试记录的技术分为黑盒法和白盒法两类

D、设计测试数据的技术分为黑盒法和白盒法两类

157.下列说法正确的是：()。

A、模块测试检查是否在程序和数据的边界上

B、验收测试检查是否在程序和数据的边界上

C、系统测试检查是否在程序和数据的边界上

D、边界条件测试检查是否在程序和数据的边界上

158.在()测试，其花费是最小的，而回报却是优厚的。

A、编码的过程中B、程序完成后C、软件完成后D、程序设计中

159.下列说法正确的是：()。

A、测试一个数值程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

B、测试一个二进制程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

C、测试一个编译程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

D、测试一个图形程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

160.()是以一种有序的方式来设法探测潜在的错误位置。

A、回归测试B、验证测试C、系统化测试D、模块测试

161.计算机程序设计员要严格按照工作程序及相关文档的规范开展工作，指的是()。

A、胸襟宽阔B、谦虚谨慎C、严肃认真D、办事规范

162.计算机程序设计员必须恪守信用，维护企业的商业信用，维护自己的()。

A、道德水准B、个人形象C、个人信用D、基本利益

163.计算机程序设计员要坚持实事求是的工作作风，一切从实际出发，理论联系实际，坚持()的唯一标准。

A、效率就是生命B、实践是检验真理

C、客户第一D、服务第一

164.层次化存储系统是指根据容量和()的不同将存储系统划分为若干个层次。

A、工作速度B、制造材料C、访问方式D、接口

165.按存储的工作方式分类，磁带存储器属于()。

A、顺序读写存储器B、随机读写存储器

C、只读存储器D、主存储器

166.按()来划分，总线可以分为专用总线和共享总线。

A、总线所处的层次B、用途

C、数据线的宽度D、信息的传输方向

167.并行接口适用于()的场合，其接口电路相对简单。

A、传输距离较远，传输速度要求低B、传输距离较近，传输速度要求低

C、传输距离较远，传输速度要求高D、传输距离较近，传输速度要求高

168.编译程序与操作系统和计算机硬件有关，为了提高编译程序的可移植性，人们提出了()的理论。

A、模块化B、虚拟机C、编译型翻译D、解释型翻译

169.运行状态的进程在一定时间（时间片到）后，会自动转为()。

A、等待状态B、封锁状态C、就绪状态D、中断状态

170.下列不属于内存静态重定位的特点是()。

A、地址变换在程序装入过程中一次完成B、在程序运行中无需再进行转换

C、不需增加硬件地址变换机构D、内存利用率高

171.在文件结构中，()对用户是透明的。

A、字符型文件结构B、字节型文件结构

C、逻辑的文件结构D、物理的文件结构

172.()是采用人一机对话的方式控制作业的运行。

A、联机作业控制B、脱机作业控制C、动态作业控制D、实时作业控制

173.在单链表中，每个节点有两个域：()和指针域。

A、指令域B、代码域C、数据域D、结构域

174.()是一种面向数据库系统的模型，主要用于DBMS的实现。

A、概念模型B、逻辑模型C、实体模型D、物理模型

175.通常一个数据库的数据模型是由()、数据操作和完整性约束三个部分组成的。

A、数据结构B、记录结构C、库结构D、关系

176.数据库系统是一个复杂的系统，是存储介质、处理对象和管理系统的集合体，由数据库、硬件支持系统、软件支持系统和()四部分组成。

A、数据库管理员B、数据模型描述C、操作系统D、应用系统

177.在SQL语言中，对用户访问数据的控制有基本表和视图的授权，完整性规则的描述，()等。

A、基本表的定义B、视图的修改C、事物控制语句D、逻辑控制语句

可以直接对用户或客户输入作出响应，无须经过Web服务程序，因而它是()的。

A、静态B、动态C、安全D、基于对象

179.组件技术是分布式()的技术。

A、面向过程B、面向对象C、面向结构D、模块化

180.软件项目可行性分析的研究内容包括：技术可行性、()、运行可行性以及法律可行性等。

A、人员可行性B、时间可行性C、经济可行性D、环境可行性

181.在需求分析阶段，确定系统的运行要求，就是确定系统运行时的()，如主机、软件、外设等。

A、设备要求B、软件要求C、环境要求D、硬件要求

182.软件结构设计的基本的原则包括()、抽象、信息隐蔽和局部化、模块独立。

A、系统模块化B、概念化C、图形化D、可视化

183.在软件测试方法中，白盒测试法把程序看成是一个透明的盒子，以程序的()和处理过程为依据，对程序的所有逻辑路径进行细致的检查。

A、功能B、流程C、内部结构D、外部结构

184.软件管理按时间可划分为生产管理和()。

A、技术管理B、成本管理C、使用维护管理D、开发进度管理

185.在软件质量特性中，软件的()是指执行一系列与用户需求功能相一致的能力，它是由组成该软件功能的各个单项功能表现出来的。

A、可靠性B、功能度C、易使用性D、时间经济性

是一种标准的图形化建模语言，它是()分析与设计的一种标准表示。

A、面向过程B、面向对象C、面向功能D、面向结构

187.一般来说，ISP的网络中心都会有一台专门完成域名地址到IP地址转化的计算机，这台计算机称作()。

A、WEB服务器B、域名服务器C、EMAIL服务器D、代理服务器

IP的传输层大致对应于OSI模型的传输层和()。

A、会话层B、表示层C、网络层D、应用层

189.网际协议（IP）属于TCP/IP模型的()，提供关于数据应如何传输以及传输到何处的信息。

A、传输层B、互联网层C、应用层D、网络接口层

190.()除提供身份证明外，还可指出所签的文档是否已被修改。

A、私有密钥B、公开密钥C、传统签名D、数字签名

191.DES（数据加密标准）中，E代表的英文单词是()。

A、EquipmentB、EncapsulationC、EncryptionD、Encode

192.下列所述专利权人的权利中,()是错误的。

- A、禁止他人实施其专利技术的权利
- B、在产品或包装上注明专利标记和专利号的权利
- C、免缴专利费的权利
- D、许可他人实施其专利的权利

193.商标权的取得有两种方式,即原始取得和()。

- A、申请取得
- B、注册取得
- C、继受取得
- D、转让取得

194.劳动关系主要是指劳动者和用人单位在实现劳动的过程中发生的()。

- A、管理与被管理关系
- B、制约关系
- C、服务关系
- D、社会关系

195.下列说法正确的是()。

A、通常,软件生命周期由软件定义、可行性研究和需求分析3个时期组成

B、通常,软件生命周期由问题定义、可行性研究和需求分析3个时期组成

C、通常,软件生命周期由软件定义、软件开发和软件维护3个时期组成

D、通常,软件生命周期由问题定义、软件开发和软件维护3个时期组成

196.()的主要任务是确定软件开发工程的总目标；确定工程的可行性；导出实现工程目标应该采用的策略及系统必须完成的功能；估计实现该工程需要的资源和成本，并制定工程进度表。

A、软件定义时期B、问题定义时期C、软件开发时期D、需求分析时期

197.()时期又进一步划分为3个阶段，即问题定义、可行性研究和需求分析。

A、软件开发B、软件定义C、软件测试D、软件维护

198.()的目的是搞清要解决的问题是什么。

A、软件定义阶段B、问题定义阶段C、可行性研究D、需求分析

199.下列说法正确的是：()

A、可行性研究阶段的目的是确定目标系统必须具备哪些功能

B、可行性研究阶段的目的是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节

C、可行性研究阶段的目的是搞清要解决的问题是什么

D、可行性研究阶段的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发

200.下列说法正确的是：()

A、软件定义阶段的目的是确定目标系统必须具备哪些功能

B、问题定义阶段的目的是确定目标系统必须具备哪些功能

C、需求分析阶段的目的是确定目标系统必须具备哪些功能

D、可行性研究阶段的目的是确定目标系统必须具备哪些功能

201.软件开发时期的工作是具体设计和实现软件定义时期定义的软件，包括()。

- A、确定工程的可行性
- B、软件结构的设计、数据结构和算法设计、编写程序、测试
- C、导出实现工程目标应该采用的策略及系统必须完成的功能
- D、估计实现工程需要的资源和成本，并制定工程进度表

202.软件开发通常由()4个阶段组成。

- A、概要设计、详细设计、编码、软件维护
- B、概要设计、详细设计、编码、软件测试
- C、软件定义、详细设计、编码、软件测试
- D、软件定义、详细设计、编码、软件维护

203.下列说法正确的是：()。

A、编码的目的是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、详细设计的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

C、概要设计的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

D、软件测试的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

204.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、详细设计的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、详细设计的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

D、详细设计的任务是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

205.下列说法正确的是：()。

A、编码的目的是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、编码的目的是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、编码的目的是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

D、编码的目的是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

206.软件测试的任务是()。

A、将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

D、实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

207.下列说法正确的是：()。

A、软件维护的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、软件维护的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

C、软件维护的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

D、软件维护的任务是通过各种必要的维护活动使软件系统持久地满足用户需求

208.关于软件维护的种类，下列说法正确的是：()。

A、软件维护包括扩展性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护

B、软件维护包括扩展性维护、强壮性维护、完善性维护和预防性维护

C、软件维护包括改正性维护、强壮性维护、完善性维护和预防性维护

D、软件维护包括改正性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护

209.书写《需求分析规格说明书》的步骤是：确定系统的综合要求、分析系统的数据要求、()、修正开发计划、书写文档。

A、确定系统的功能要求B、分析系统的性能要求

C、分析系统的运行要求D、导出系统的逻辑模型

210.软件需求包括3个不同的层次----- ()、用户需求、功能需求和其他非功能需求。

A、商务需求B、业务需求C、产品需求D、系统需求

211.所有的()必须与业务需求一致。

A、功能需求B、系统需求C、用户需求D、产品需求

212.下列不属于需求规格说明的特点的是：()。

A、可重用性B、完整性C、一致性D、可修改性

213.为了在软件需求开发过程中建立有效的原型，应遵循一些原则，下面不属于这些原则的是：()。

A、用最少的投资开发那些用于回答问题和解决需求的不确定性的原型

B、对于已经理解的需求不要建立原型

C、不能随意的增加功能

D、可以探索不同的用户界面技术，使系统达到最佳的可用性

214.下列说法正确的是：()。

A、面向对象分析方法的指导思想是：自上而下、逐步分解

B、模块化分析方法的指导思想是：自上而下、逐步分解

C、原型法的指导思想是：自上而下、逐步分解

D、结构化分析方法的指导思想是：自上而下、逐步分解

215.下列说法正确的是：()。

A、在用结构化观点建立起的3种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的

B、在用原型法观点建立起的3种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的

C、在用模块化观点建立起的3种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的

D、在用面向对象观点建立起的3种模型中，对象模型是最基本、最重要、最核心的

216.在面向对象方法中，基本结构是()而不是记录，一切事物、概念都可以看作()。

A、数据B、方法C、对象D、函数

217.需求的图形化表示模型包括数据流图、()、状态转化图、对话图和类图等。

A、程序流程图B、盒图C、实体关系图D、PAD图

218.()确定了系统的转化过程、系统所操纵的数据或物质的收集，还有过程、存储、外部世界之间的数据流或物质流。

A、数据流图B、实体关系图C、状态转化图D、对话图

219.()是物理数据项或数据项的集合。

A、函数B、实体C、对象D、方法

220.下列说法正确的是：()。

A、实体关系图中的矩形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

B、实体关系图中的圆形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

C、实体关系图中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

D、实体关系图中的椭圆形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系

221.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、软件定义的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

C、需求分析的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

D、概要设计的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

222.下列说法正确的是：()

A、详细设计的任务是描述系统展现给用户的行为和执行的等操作等

B、详细设计的任务是确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

C、详细设计的任务是确定每个模块的算法和数据结构及细节

D、详细设计的任务是确定系统的目标

223.下列说法正确的是：()。

A、详细设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

B、模块设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

C、需求分析包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

D、概要设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

224.系统结构图包括：()。

A、主系统结构图与系统流程图B、次系统结构图与系统扩充结构图

C、次系统结构图与系统流程图D、主系统结构图与系统扩充结构图

225.下列关于概要设计的基本原则，描述错误的是：()。

A、应该遵循一些原则，包括：模块化、抽象

B、应该遵循一些原则，包括：模块化、模块独立

C、应该遵循一些原则，包括：抽象、继承

D、应该遵循一些原则，包括：抽象、模块独立

226.模块化的优点不包括()。

A、降低软件开发和维护的难度B、降低软件的开发成本

C、可以移植D、提高软件的质量

227.()是指对研究的系统要抓住重要方面，而忽略个别的、非本质的属性和差别，抽出共性的、本质的东西。

A、抽象B、类C、对象D、模块

228.()是指把一些关系密切的软件元素物理地址放在一起，把关系密切的数据限制在模块内使用。

A、信息隐蔽B、抽象C、局部化D、模块化

229.下列说法正确的是：()。

A、衡量模块化程度的度量标准有耦合和内聚

B、衡量抽象化程度的度量标准有耦合和内聚

C、衡量局部化程度的度量标准有耦合和内聚

D、衡量模块独立程度的度量标准有耦合和内聚

230.在进行软件结构概要设计时要遵循一些原则，其中“深度、宽度、扇出和扇入应该适中”中的扇入指()。

A、软件结构控制的层数B、软件结构中模块层的最多模块数

C、一个模块直接控制的模块数D、一个模块被多少模块调用

231.()方法是把系统逻辑模型映射成软件结构，根据信息流的类型采用相应的方法。

A、模块化设计B、面向对象设计C、结构化设计D、程式化设计

232.()是面向对象设计的缩写。

A、OID B、OOA C、OOD D、OOS

233.下列说法正确的是：()。

- A、概要设计的工具包括图形、表格和语言
- B、模块设计的工具包括图形、表格和语言
- C、需求分析的工具包括图形、表格和语言
- D、详细设计的工具包括图形、表格和语言

234.下列说法正确的是：()。

- A、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的密码核对工作
- B、密码验证的功能主要是完成管理员进入系统时的身份认证工作
- C、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作
- D、密码验证的功能主要是完成管理员进入系统时的密码核对工作

235.下列说法正确的是：()。

- A、密码验证的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人
- B、身份核对的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人
- C、用户登录的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人
- D、身份认证的作用：主要是为了验证使用者是否为用户本人

236.下列说法正确的是：()。

- A、身份认证的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

B、用户登录的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

C、密码验证的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

D、身份验证的主要方式是：用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

237.下列说法正确的是：()。

A、身份验证模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改

B、管理员登录模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改

C、用户登录模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改

D、密码验证模块包含的两个子模块是：身份认证和密码修改

238.下列说法正确的是：()。

A、用户登录的程序输入项包括：权限、用户名、密码

B、身份验证的程序输入项包括：权限、用户名、密码

C、管理员登录的程序输入项包括：权限、用户名、密码

D、密码验证的程序输入项包括：权限、用户名、密码

239.下列说法错误的是：()。

A、结构化程序设计的优点包括：程序结构清晰和模块化技术的使用，使修改或重新设计时可复用部分增加

B、结构化程序设计的优点包括：可显着提高软件开发的成功率和生产率

C、结构化程序设计的优点包括：开发时容易保证程序的正确性

D、结构化程序设计的优点包括：代码可移植性强

240.下列说法正确的是：()。

A、面向对象设计特点必须遵循的准则不包括：提高可重用性

B、面向对象设计特点必须遵循的准则不包括：提高完整性

C、面向对象设计特点必须遵循的准则不包括：提高可扩充性

D、面向对象设计特点必须遵循的准则不包括：提高健壮性

241.()的优点是：对控制流程描述直观，便于初学者掌握。

A、盒图 B、程序流程图 C、PAD图 D、判定表

242.下列说法正确的是：()。

A、程序流程图的特点包括：功能域明确；不可能任意转移控制；容易确定局部和全局数据的作用域；容易表现嵌套关系

B、PAD图的特点包括：功能域明确；不可能任意转移控制；容易确定局部和全局数据的作用域；容易表现嵌套关系

C、判定表的特点包括：功能域明确；不可能任意转移控制；容易确定局部和全局数据的作用域；容易表现嵌套关系

D、盒图的特点包括：功能域明确；不可能任意转移控制；容易确定局部和全局数据的作用域；容易表现嵌套关系

243.下列说法正确的是：()。

A、盒图所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

B、判定表所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

C、判定树所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

D、PAD图所描述的程序结构十分清晰，而且用它设计出的程序必然是结构化的

244.下列说法正确的是：()。

A、与判定表相比，判定树的优点在于形式简单、清晰易懂，但是完整性不如判定表

B、与判定表相比，判定树的优点在于形式简单、清晰易懂，但是自然性不如判定表

C、与判定表相比，判定树的优点在于形式简单、清晰易懂，但是灵活性不如判定表

D、与判定表相比，判定树的优点在于形式简单、清晰易懂，但是简洁性不如判定表

245.()。

A、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身提供的接口，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

B、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用函数库，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

C、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用类库，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

D、可视化程序设计主要是让程序设计人员利用软件本身所提供的各种控件，像搭积木一样构造应用程序的各种界面

246.下列说法正确的是：()。

A、面向对象程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

B、可视化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

C、结构化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

D、程式化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

247.()属于可视化程序设计语言。

A、Basic B、c C、汇编语言 D、Visual C++

248.()的出发点和基本原则，是尽可能模拟人类习惯的思维方式，使开发软件的方法与过程尽可能接近人类认识世界、解决问题的方法与过程。

A、面向对象 B、结构化程序设计

C、程式化程序设计 D、模块化程序设计

249.面向对象就是既使用对象又使用类和继承等机制，而且对象之间仅能通过()来实现彼此之间的通信。

A、全局变量B、变量C、传递参数D、传递消息

250.()方法的主要优点包括：与人类习惯的思维方法一致、稳定性好、可重用性好、可维护性好。

A、结构化程序设计B、面向对象

C、模块化程序设计D、程式化程序设计

251.下列说法正确的是：()。

A、面向对象程序的质量基本上由程序员的水平来决定

B、面向对象程序的质量基本上由编码的质量来决定

C、面向对象程序的质量基本上由面向对象设计的质量来决定

D、面向对象程序的质量基本上由软件开发环境来决定

252.()语言具有的特征包括：对象生成功能、消息传递机制、类和遗传机制。

A、结构化程序设计B、面向对象

C、模块化程序设计D、程式化程序设计

253. 对于一个列表 aList 和一个元组 bTuple ，以下函数调用错误的选项是哪一个？()

A.sorted(aList)

B.sorted(bTuple)

C.aList.sort()

D.bTuple.sort()

254.下列说法正确的是：()。

A、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，正确性和较高的执行效率是最重要的要求

B、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，可靠性和清晰性是最重要的要求

C、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，可靠性和较高的执行效率是最重要的要求

D、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，正确性和可靠性是最重要的要求

255.下列说法正确的是：()。

A、书写清晰，是好程序的一个重要标准

B、代码执行效率高，是好程序的一个重要标准

C、逻辑结构简单，是好程序的一个重要标准

D、逻辑结构清晰、容易理解，是好程序的一个重要标准

256.下列说法错误的是：()。

A、要提高程序效率，尽量不要把不同的数据类型混在一起

B、提高程序效率，可以寻找复杂性小的算法

C、提高程序效率，要尽量避免采用多维数组(C语言除外)和复杂的表格

D、提高程序效率，可以采用简化逻辑结构的方法

257. ()函数是指直接或间接调用函数本身的函数

A. 匿名

B. 闭包

C.lambda

D.递归

258. 在 print 函数的输出字符串中可以将 () 作为参数, 代表后面指定要输出的字符串

A.%d

B.%c

C.%t

D.%s

259. 字符串是一个字符序列, 例如, 字符串 s, 从右侧向左第 3 个字符用什么索引? ()

A.s[3]

B.s[-3]

C.s[0:-3]

D.s[:-3]

260. 关于赋值语句的作用, 正确的描述是 ()

A. 将变量绑定到对象

B. 每个赋值语句只能给一个变量赋值

C. 将变量改写为新的值

D. 变量和对象必须类型相同

261. 若 a = 'abcd', 若想将 a 变为 'ebcd', 则下列语句正确的是 ()

A.a[0] = 'e'

B.a.replace('a', 'e')

C.a = 'e' + a[1:]

D.a[1] = 'e'

262. 关于列表数据结构，下面描述正确的是()

A. 不支持 in 运算符

B. 必须按顺序插入元素

C. 可以不按顺序查找元素

D. 所有元素类型必须相同

263. 下列不合法的 Python 变量名是()

A.Python2

B.N_x

C.sum

D. Hello\$World

264. 下列不是 Python 语言关键字的是()

A.else

B.print

C.lambda

D.finally

265. 以下哪条语句定义了一个 Python 字典()

A. {1:2,2:3 }

B.{1, 2, 3}

C.[1, 2, 3]

D.(1, 2, 3)

266. 下列运算符的使用错误的是：()

A.100 + 'a'

B.[1, 2, 3] + [4, 5, 6]

C.3 * 'abc'

D.10 % 3

267. 用于生成和计算出新的数值的一段代码称为：()。

A. 赋值语句

B. 表达式

C.生成语句

D.标识符

268. 以下关于 Python 数值运算描述错误的是哪一项？()

A.Python 支持+=、%=这样的增量赋值操作符。

B. 默认情况下 10/3 == 3 的判别结果是 True

C.Python 内置支持复数运算，可以使用 j 或者 J 来表示。

D.%运算符表示运算对象取余。

269. 下列关于程序设计语言的描述，正确的是()

A. 机器语言要通过编译才能被计算机接受

B. 早期人们使用机器语言编写计算机程序

C.机器语言又称为高级语言

D.现在人们普遍使用机器语言编写计算机程序

270. 下列哪个语句在 Python 中是非法的()

A、`x = y = z = 1`

B、`x = (y = z + 1)`

C、`x, y = y, x`

D、`x += y`

271. 下面哪个不是 Python 合法的标识符()

A、`int32`

B、`40XL`

C、`self`

D、`__name__`

272. 下列哪种说法是错误的()。

A、除字典类型外，所有标准对象均可以用于布尔测试

B、空字符串的布尔值是 `False`

C、空列表对象的布尔值是 `False`

D、值为 0 的任何数字对象的布尔值是 `False`

273. 以下不能创建一个字典的语句是()

A、`dict1 = {}`

B、`dict2 = { 3 : 5 }`

C、`dict3 = {[1,2,3]: "uestc" }`

D、`dict4 = {(1,2,3): "uestc" }`

274. 关于字符串下列说法错误的是()

A、字符应该视为长度为 1 的字符串

B、字符串以 `\0` 标志字符串的结束

C、既可以用单引号，也可以用双引号创建字符串

D、在三引号字符串中可以包含换行回车等特殊字符

275. 下列表达式的值为 True 的是()

A、 $(2^{**}3)<(2*=3)$

B、 $3>2>2$

C、 $1==1$ and $2!=1$

D、 $\text{not}(1==1$ and $0!=1)$

276. $\text{type}(1+2L*3.14)$ 的结果是 : ()

A. `<class 'int' >`

B. `<class 'long' >`

C. `<class 'float' >`

D. `<class 'str' >`

277. 算法是指()

A. 数学的计算公式

B. 程序设计语言的语句序列

C. 问题的精确描述

D. 解决问题的精确步骤

278. 下列说法正确的是: ()。

A、Ftp服务使用的端口是80B、Http服务使用的端口是21

C、Gopher服务使用的端口是78D、Finger服务使用的端口是79

279.()。

A、Ftp协议使用的端口是23B、Http协议使用的端口是78

C、Gopher协议使用的端口是79D、Whois协议使用的端口是43

280. 以下的布尔代数运算错误的是()

A.(True or x) == True

B.not (a and b) == not (a) and not (b)

C.(False and x) == False

D.(True or False) == True

281.下列启动Debugger选项的方法，正确的是：()。

A、按F7键B、按F8键C、按F10键D、按F9键

282.下列说法正确的是：()。

A、设置断点最快的方法是将光标置于需要Debugger停止的代码语句上，按F10键

B、设置断点最快的方法是将光标置于需要Debugger停止的代码语句上，按F9键

C、设置断点最快的方法是将光标置于需要Debugger停止的代码语句上，按F11键

D、设置断点最快的方法是将光标置于需要Debugger停止的代码语句上，按F8键

283. 以下可以终结一个循环的执行的语句是()

A.break

B.if

C.input

D.exit

284.在一个调用语句上按()键将指示Debugger全速执行所调用的子程序。

A、F7B、F11 C、F10D、F8

285.4种程序的错误类型不包括：()。

A、语法错误B、运行错误C、初始化错误D、逻辑错误

286.下列说法错误的是：()。

A、运行错误包括系统错误B、运行错误包括硬件检测的错误

C、运行错误包括逻辑错误D、运行错误包括溢出错误

287.()最难查找，因为这种错误来自于对问题的解决方案的错误理解。

A、连接错误B、运行错误C、逻辑错误D、语法错误

288.对负数取平方根，即使用函数 `math.sqrt(x)`，其中 `x` 为负数，将产生()

A. 什么都不产生

B. 虚数

C.程序崩溃

D.ValueError 错误

289.下列说法正确的是：()。

A、异常处理的目的是：在处理或结束之前，调试该程序

B、异常处理的目的是：在处理或结束之前，记录错误信息

C、异常处理的目的是：在处理或结束之前，反馈错误信息

D、异常处理的目的是：在处理或结束之前，清除该程序所需的状态

290. 下列说法正确的是：()。

A、最好的设计方法是首先使用编译器优化解决性能问题，然后再考虑高效率的算法设计技术

B、最好的设计方法是首先考虑高效率的算法设计技术，然后再使用编译器优化解决性能问题

C、最好的设计方法是考虑高效率的算法设计技术

D、最好的设计方法是使用编译器优化解决性能问题

++的优化技术包括：()。

A、可产生最小可执行代码的优化和可产生最简单逻辑的优化

B、可产生最简单逻辑的优化和可提高执行速度的优化

C、可产生最小可执行代码的优化和可提高执行速度的优化

D、可产生最少代码的优化和可提高执行速度的优化

292. 所谓死代码指的是由于这样或那样的原因，按照()，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码。

A、代码运算 B、程序流程

C、算法的逻辑流程 D、相应条件

293. 字符串是一个连续的字符序列，用什么方式打印出可以换行的字符串？()

A. 使用转义符 \\

B. 使用 \n

C.使用空格

D.使用“换行”

294.在一个多线程应用程序中，每一个线程都有它自己的()，并且独立于应用程序中的其他线程。

A、队列B、栈C、堆栈D、进程

295.创建辅助线程只需两步：()。

A、实现控制类和实现控制函数B、实现控制类和启动线程

C、实现控制函数和启动线程D、实现控制函数和创建线程

296.下列说法错误的是：()。

A、使用全局变量可以实现线程通信B、使用Event对象可以实现线程通信

C、使用消息可以实现线程通信D、使用静态变量可以实现线程通信

297.下列说法正确的是：()。

A、狭义地讲，测试是指软件产品生命周期内所有的检查、评审和确认活动

B、狭义地讲，测试是对软件产品功能的检查和评价

C、狭义地讲，测试是对软件产品是否存在bug的检验

D、狭义地讲，测试是对软件产品质量的检验和评价

298.下列说法正确的是：()。

A、一般情况下，在分析、设计、实现阶段的复审和测试工作能够发现和避免50%的Bug

B、一般情况下，在分析、设计、实现阶段的复审和测试工作能够发现和避免60%的Bug

C、一般情况下，在分析、设计、实现阶段的复审和测试工作能够发现和避免70%的Bug

D、一般情况下，在分析、设计、实现阶段的复审和测试工作能够发现和避免80%的Bug

299.下列说法正确的是：()。

A、测试策略是用来衡量测试覆盖率的重要指标

B、测试计划是用来衡量测试覆盖率的重要指标

C、测试效率是用来衡量测试覆盖率的重要指标

D、详细的测试需求是用来衡量测试覆盖率的重要指标

300.下列说法正确的是：()。

A、对于容量测试的效率，主要依赖于应用的复杂度、窗口的个数，以及每个窗口中的动作数目

B、对于容量测试的效率，主要依赖于软件编写的质量

C、对于容量测试的效率，主要依赖于软件的逻辑复杂程度

D、对于容量测试的效率，主要依赖于建立测试所需数据的工作量大小

301.要进行测试，除了要有测试数据外，还应同时给出该组测试数据应该得到怎样的输出结果，称为()。

A、黑盒测试 B、测试用例 C、预期结果 D、白盒测试

302.下列说法正确的是：()。

A、测试用例是由测试结果和测试数据构成的

B、测试用例是由测试数据和预期结果构成的

C、测试用例是由预期测试和测试数据构成的

D、测试用例是由测试结果和预期测试构成的

303.下列说法正确的是：()。

A、验收测试着重测试模块的接口
B、模块测试着重测试模块的接口

C、平行测试着重测试模块的接口
D、子系统测试着重测试模块的接口

304.()是把经过测试的子系统装配成一个完整的系统来测试。

A、系统测试
B、模块测试
C、验收测试
D、平行测试

305.下列说法正确的是：()。

A、系统测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

B、模块测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

C、平行测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

D、验收测试的目的是验证系统确实能够满足用户的需要

306.下列说法正确的是：()。

A、所谓系统测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

B、所谓模块测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

C、所谓验收测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

D、所谓平行测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

307.下列不属于黑盒测试技术的是：()。

A、划分等价类 B、边界值分析 C、逻辑覆盖法 D、错误推测法

308.下列说法正确的是：()。

A、黑盒测试技术中的边界值分析在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

B、黑盒测试技术中的划分等价类在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

C、黑盒测试技术中的错误推测法在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

D、黑盒测试技术中的逻辑覆盖法在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关

309.()也称为分支覆盖，是一种较强的逻辑覆盖。

A、条件覆盖 B、条件组合覆盖 C、判定覆盖 D、路径覆盖

310.面向对象测试中测试类定义的每种方法，基本上相当于传统软件测试中的()。

A、单元测试 B、模块测试 C、验证测试 D、系统测试

311.下列说法错误的是：()。

A、测试工具应具有的能力包括存储器填充

B、测试工具应具有的能力包括错误检查

C、测试工具应具有的能力包括存储器检查

D、测试工具应具有的能力包括存储器访问检查

312.()是对代码普查和检查的技术补充。

A、符号调试程序B、覆盖监控C、测试记录D、系统测试

313.()是一种跟踪已运行和未运行代码的工具，它可以告诉用户测试用例是否运行了所有代码。

A、测试记录B、符号调试程序C、覆盖监控D、系统测试

314.测试的目的是()，而不是对正确性进行形式化证明。

A、要暴露程序中的bugB、要纠正程序中的错误

C、要暴露程序中的错误D、要纠正程序中的bug

315.下列说法正确的是：()。

A、一个测试用例来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

B、一个测试记录来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

C、一个测试结果来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

D、一个测试数据集来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

316.下列说法正确的是：()。

A、设计测试结果的技术分为黑盒法和白盒法两类

B、设计测试用例的技术分为黑盒法和白盒法两类

C、设计测试记录的技术分为黑盒法和白盒法两类

D、设计测试数据的技术分为黑盒法和白盒法两类

317.下列说法正确的是：()。

A、在程序完成后测试，其花费是最小的，而回报却是优厚的

B、在编码的过程中测试，其花费是最小的，而回报却是优厚的

C、在软件完成后测试，其花费是最小的，而回报却是优厚的

D、在程序设计中测试，其花费是最小的，而回报却是优厚的

318.测试一个()，应该用那种能暴露边界情况的测试实例，既有简单的也有较难的。

A、编译程序 B、图形程序 C、数值程序 D、二进制程序

319.下列说法正确的是：()。

A、测试一个数值程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

B、测试一个二进制程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

C、测试一个编译程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

D、测试一个图形程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置

320.下列说法正确的是：()的。

A、验证测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确

B、模块测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确

C、系统测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确

D、回归测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确

321.计算机程序设计员的职业道德修养，主要是指职业责任、职业纪律、职业情感以及()的修养。

A、职业能力B、职业活动C、职业资格D、职业规范

322.计算机程序设计员的忠于职守，就是要()。

A、忠于程序设计人员这个特定的工作岗位，不要参与其它岗位的工作

B、服从公司领导的安排，在任何情况下都要维护公司的利益

C、忠于程序设计人员这个特定的工作岗位，自觉履行程序设计员的各项职责

D、在完成自己工作的同时，主动分担领导的各项工作

323.有关“兢兢业业、吃苦耐劳”的职业道德规范方面，()是错误的。

A、严格按照正常的作息时间开展工作，只做自己份内的工作

B、能够脚踏实地、埋头苦干、任劳任怨

C、不计较个人得失，具有吃苦耐劳、脚踏实地的精神

D、不仅要在理论上有一定的造诣，还要具有实干精神

324.计算机程序设计员在工作中不应该()。

A、谦虚谨慎、胸襟宽阔

B、严格按照工作程序及相关文档的规范开展工作

C、善于表现自己的成绩，力求突出自我

D、时刻保持朝气和活力

325.()、廉洁奉公是计算机程序设计员职业活动能够正常进行的重要保证。

A、平易近人B、精力充沛C、遵纪守法D、视野开阔

326.计算机程序员掌握着用户软件系统的重要信息，因此要求程序设计人员必须具备()的职业道德。

A、严谨务实B、工作耐心C、谦虚谨慎D、严守机密

327.计算机程序设计员调查研究、搜集信息、分析信息、拟写文档，都必须坚持()的原则。

A、小心谨慎B、开拓创新C、实事求是D、解放思想

328.为了不断提高自身的思想素质和业务水平，计算机程序设计员必须()。

A、加强协作能力的培养B、加强管理能力的培养

C、团结协作、关心同事D、勤奋学习、刻苦钻研

329.十进制数(307)₁₀转换为十六进制数的结果是()。

A、(281)₁₆

B、(226)₁₆

C、(133)₁₆

D、(186)₁₆

330.计算机由五部分构成，其中控制器和运算器组成一个整体，叫()。

A、逻辑器 B、寄存器 C、中央处理器 D、随机存储器

331.按()来划分，总线可以分为单向和双向两种。

A、总线所处的层次 B、用途

C、数据线的宽度 D、信息的传输方向

332.虚拟机好似通用的计算机，有自己的指令系统，但本身没有()。

A、翻译指令 B、操作系统 C、翻译程序 D、实际的硬件

333.进程的状态分为()三种状态。

A、中断、等待、运行 B、单向、双向、多向

C、开始、运行、结束 D、等待、就绪、运行

334.程序指令执行过程中将逻辑地址转换成物理地址的过程称为()。

A、动态重定位 B、静态重定位 C、线性重定位 D、逻辑重定位

335.在操作系统的管理下，在内存中划出若干个单元作为缓冲区，这种缓冲称为()。

A、单缓冲 B、多重缓冲 C、硬件缓冲 D、软件缓冲

336.()是采用人一机对话的方式控制作业的运行。

A、联机作业控制B、脱机作业控制C、动态作业控制D、实时作业控制

337.在单链表中，每个节点有两个域：()和指针域。

A、指令域B、代码域C、数据域D、结构域

338.()是一种面向数据库系统的模型，主要用于DBMS的实现。

A、概念模型B、逻辑模型C、实体模型D、物理模型

339.在SQL语言中，对用户访问数据的控制有基本表和视图的授权，完整性规则的描述，()等。

A、基本表的定义B、视图的修改C、事物控制语句D、逻辑控制语句

可以直接对用户或客户输入作出响应，无须经过Web服务程序，因而它是()的。

A、静态B、动态C、安全D、基于对象

341.组件技术是分布式()的技术。

A、面向过程B、面向对象C、面向结构D、模块化

342.软件项目可行性分析的研究内容包括：技术可行性、经济可行性、运行可行性以及()等。

A、环境可行性B、时间可行性C、人员可行性D、法律可行性

343.在需求分析阶段，为将来系统扩展提出的要求，就是确定系统的()。

A、运行要求B、扩充要求C、功能要求D、性能要求

344.在模块划分中，面向过程的方法一般是按()划分。

A、结构B、功能C、过程D、对象

345.下列有关提高程序效率的方法中，错误的是()。

A、细心分析多层循环嵌套，确定是否可以将一些工作移到循环内

B、使用复杂性小的算法

C、避免将不同的数据类型混在一起

D、尽量避免采用多维数组和复杂的表

346.在软件测试方法中，白盒测试法把程序看成是一个透明的盒子，以程序的()和处理过程为依据，对程序的所有逻辑路径进行细致的检查。

A、功能B、流程C、内部结构D、外部结构

347.软件管理按时间可划分为()和使用维护管理。

A、软件设计管理B、生产管理C、开发进度管理D、技术管理

348.在软件质量特性中，软件的()是指软件具有使用户容易掌握、使用或评价的能力。

A、可靠性B、功能度C、易使用性D、时间经济性

的目标是用()的方式描述任何类型的系统。

A、面向过程B、面向对象C、面向功能D、面向结构

350.在Web客户端存在的主要安全威胁是，Web浏览器()。

A、用户名和口令都是原样传送

B、拥有不安全的程序

C、支持下载嵌在HTML页面中的脚本程序并在浏览器中执行

D、不支持任何加密传输方案

351.网络级防火墙的一个基本例子就是位于Internet和()之间的路由器，它根据数据包的来源、目的地址和端口来过滤。

A、外部网络B、内部网络C、以太网D、服务器

352.知识产权包括着作权和()两部分。

A、使用权B、名誉权C、专利权D、工业产权

353.着作权亦称()，是指着作权人对其作品享有的专有权利。

A、产权B、版权C、专利权D、许可权

354.商标是指商品的生产者、经营者或商业服务的提供者用以标明自己所生产、经营的商品或提供的服务与其他人()的标记。

A、是否属于同一类别B、相统一

C、相比较D、相区别

355.劳动关系主要是指劳动者和()在实现劳动的过程中发生的社会关系。

A、劳动者B、管理人员C、用人单位D、生产工具

356.()由软件定义、软件开发和软件维护3个时期组成，每个时期又进一步划分为若干阶段。

A、软件周期B、软件生命周期C、软件开发周期D、问题定义

357.下列不属于软件定义时期的主要任务的是：()

- A、确定软件开发工程的总目标；
- B、设计软件的结构
- C、确定工程的可行性；
- D、导出实现工程目标应该采用的策略及系统必须完成的功能；

358.下列说法错误的是：()

- A、软件生命周期由软件定义、软件开发和软件维护3个时期组成
- B、软件定义时期的主要任务是确定软件开发工程的总目标
- C、软件定义时期的工作通常称为系统分析，由系统分析员负责完成
- D、软件维护时期又进一步划分为3个阶段，即问题定义、可行性研究和需求分析

359.()的目的是搞清要解决的问题是什么。

- A、软件定义阶段
- B、问题定义阶段
- C、可行性研究
- D、需求分析

360.下列说法正确的是：()

- A、软件定义阶段的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发
- B、问题定义阶段的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发
- C、可行性研究阶段的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发
- D、需求分析阶段的目的是搞清项目是否可能实现和值得开发

361.()的目的是确定目标系统必须具备哪些功能。

- A、软件定义阶段
- B、需求分析阶段
- C、问题定义阶段
- D、可行性研究阶段

362.下列说法正确的是：()。

A、软件定义时期的工作包括软件结构的设计、数据结构和算法设计、编写程序、测试

B、软件测试时期的工作包括软件结构的设计、数据结构和算法设计、编写程序、测试

C、软件开发时期的工作包括软件结构的设计、数据结构和算法设计、编写程序、测试

D、问题定义时期的工作包括软件结构的设计、数据结构和算法设计、编写程序、测试

363.下列说法正确的是：()

A、软件开发通常由概要设计、详细设计、编码、软件维护4个阶段组成

B、软件开发通常由软件定义、详细设计、编码、软件测试4个阶段组成

C、软件开发通常由软件定义、详细设计、编码、软件维护4个阶段组成

D、软件开发通常由概要设计、详细设计、编码、软件测试4个阶段组成

364.概要设计的任务是()。

A、确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节

B、将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

C、实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

D、发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

365.下列说法正确的是：()。

A、编码的目的是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

B、概要设计的任务是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

C、详细设计的任务是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

D、软件测试的任务是确定每个模块的数据结构和算法，确定模块的细节，具体为：外部接口、内部接口、输入输出、局部数据

366.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

B、概要设计的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

C、编码的目的是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

D、软件测试的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

367.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

B、概要设计的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

C、软件测试的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

D、编码的目的是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

368.下列说法正确的是：()。

A、软件维护的任务是将软件需求说明转化为软件总体设计，确定软件结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、软件维护的任务是实现人和计算机的通讯，产生一个机器能执行的源程序

C、软件维护的任务是发现并排除软件中的错误，最终把一个高质量的软件系统交付给用户使用

D、软件维护的任务是通过各种必要的维护活动使软件系统持久地满足用户需求

369.关于软件维护的种类，下列说法正确的是：()。

A、软件维护包括扩展性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护

B、软件维护包括扩展性维护、强壮性维护、完善性维护和预防性维护

C、软件维护包括改正性维护、强壮性维护、完善性维护和预防性维护

D、软件维护包括改正性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护

370.需求分析的任务是明确目标系统究竟做什么。为此，需要先确定系统的综合要求，包括：功能要求、性能要求、运行要求和可能的要求，其中可能的要求指：()。

A、确定系统必须完成的所有功能

B、包括系统的处理速度、存储容量、响应时间、安全限制等

C、包括系统运行时的环境要求，如主机、外设、网络、软件等

D、即为系统将来扩展提出的要求

371.书写《需求分析规格说明书》的过程中需要分析系统的数据要求，系统的数据要求不包括下列哪一项：()。

A、数据的结构B、系统需要哪些数据

C、数据量D、数据本身的性质

372.书写《需求分析规格说明书》的步骤是：()、分析系统的数据要求、导出系统的逻辑模型、修正开发计划、书写文档。

A、确定系统的功能要求B、分析系统的综合要求

C、确定系统的性能要求D、确定系统的运行要求

373.软件需求包括3个不同的层次-----业务需求、用户需求、()和其他非功能需求。

A、商务需求B、产品需求C、系统需求D、功能需求

374.所有的()必须与业务需求一致。

A、功能需求B、系统需求C、用户需求D、产品需求

375.下列说法正确的是：()。

A、软件需求说明须保证可重用性、一致性、可修改性、可跟踪性

B、软件需求说明须保证完整性、一致性、可修改性、可移植性

C、软件需求说明须保证完整性、一致性、可修改性、可跟踪性

D、软件需求说明须保证可重用性、一致性、可修改性、可移植性

376.为了在软件需求开发过程中建立有效的原型，应遵循一些原则，下面不属于这些原则的是：()。

A、用最少的投资开发那些用于回答问题和解决需求的不确定性的原型

B、对于已经理解的需求不要建立原型

C、不能随意的增加功能

D、可以探索不同的用户界面技术，使系统达到最佳的可用性

377.()的指导思想是：自上而下、逐步分解。

A、面向对象分析方法B、模块化分析方法

C、结构化分析方法D、原型法

378.下列说法正确的是：()。

A、在面向对象方法中，基本结构是方法而不是记录，一切事物、概念都可以看作方法

B、在面向对象方法中，基本结构是数据而不是记录，一切事物、概念都可以看作数据

C、在面向对象方法中，基本结构是函数而不是记录，一切事物、概念都可以看作函数

D、在面向对象方法中，基本结构是对象而不是记录，一切事物、概念都可以看作对象

379.需求的图形化表示模型包括数据流图、()、状态转化图、对话图和类图等。

A、程序流程图B、盒图C、实体关系图D、PAD图

380.下列说法正确的是：()。

A、程序流程图是结构化系统分析的基本工具

B、状态转化图是结构化系统分析的基本工具

C、数据流图是结构化系统分析的基本工具

D、对话图是结构化系统分析的基本工具

381.()描绘了系统的数据关系。

A、实体关系图B、程序流程图C、状态转化图D、对话图

382.()中的菱形框代表关系，它确定了实体对之间逻辑上和数量上的联系。

A、程序流程图B、实体关系图C、状态转化图D、对话图

383.下列说法正确的是：()。

A、详细设计的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

B、软件定义的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

C、需求分析的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

D、概要设计的任务是：确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

384.详细设计的任务是：()。

A、确定每个模块的算法和数据结构及细节

B、确定软件的结构及模块的划分，并确定各模块之间的接口

C、描述系统展现给用户的行为和执行的操作等

D、确定系统的目标

385.下列说法正确的是：()。

A、详细设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

B、模块设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

C、需求分析包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

D、概要设计包含的基本内容有：系统结构图、IPO说明、类-对象说明及文件目录结构

386.下列说法正确的是：()。

A、系统结构图是指：供开发人员使用的系统主体部分

B、系统结构图是指：供用户使用的系统扩充部分

C、系统结构图是指：供用户使用的系统主体部分

D、系统结构图是指：供开发人员使用的系统扩充部分

387.在进行软件结构概要设计时应该遵循一些重要的原则，这些原则不包括：()。

A、继承 B、模块化 C、抽象 D、信息隐蔽

388.模块是组成软件结构的基本元素，它是()的集合。

A、软件描述和实现 B、数据说明和算法

C、变量和函数 D、变量定义和功能实现

389.下列说法正确的是：()。

A、抽象是指对研究的系统要划分成若干个模块，模块间既相对独立又相关，这一组模块完成指定的功能

B、抽象是指对研究的系统要把一些关系密切的软件元素物理地址放在一起，把关系密切的数据限制在模块内使用

C、抽象是指对研究的系统要由一组完成相对独立的子功能的模块组成

D、抽象是指对研究的系统要抓住重要方面，而忽略个别的、非本质的属性和差别，抽出共性的、本质的东西

390.()方法是一种面向数据流的设计方法，是当前应用较广泛的技术，是一种较为完善的系统设计方法。

A、结构化设计B、面向对象设计C、模块化设计D、程式化设计

391.下列说法正确的是：()。

A、OOA是面向对象设计的缩写B、OOS是面向对象设计的缩写

C、OID是面向对象设计的缩写D、OOD是面向对象设计的缩写

392.()的工具包括图形、表格和语言。

A、概要设计B、详细设计C、需求分析D、模块设计

393.下列说法正确的是：()。

A、用户验证的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作

B、密码核对的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作

C、用户登录的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作

D、密码验证的功能主要是完成用户进入系统时的身份认证工作

394.下列说法正确的是：()。

A、身份验证的主要方式是管理员输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

B、身份验证的主要方式是用户输入自己的操作权限，然后进行验证

C、身份验证的主要方式是用户输入自己的操作权限和用户密码，然后进行验证

D、身份验证的主要方式是管理员输入自己的操作权限，然后进行验证

395.密码验证模块包含的两个子模块是：()。

A、身份认证和密码修改B、身份认证和密码认证

C、用户登录和密码修改D、用户登录和密码认证

396.密码验证的程序输入项不包括：()。

A、验证码B、权限C、用户名D、密码

397.下列说法正确的是：()。

A、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，自下而上进行分析

B、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步分解进行分析

C、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步求精进行分析

D、在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，自上而下进行分析

398.下列说法错误的是：()。

A、结构化程序设计的优点包括：程序结构清晰和模块化技术的使用，使修改或重新设计时可复用部分增加

B、结构化程序设计的优点包括：可显着提高软件开发的成功率和生产率

C、结构化程序设计的优点包括：开发时容易保证程序的正确性

D、结构化程序设计的优点包括：代码可移植性强

399.下列说法正确的是：()。

A、提高可重用性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

B、提高健壮性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

C、提高完整性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

D、提高可扩充性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法

400.下列说法错误的是：()。

A、盒图的特点包括：容易确定局部和全局数据的作用域

B、盒图的特点包括：对控制流程描述直观，便于初学者掌握

C、盒图的特点包括：容易表现嵌套关系

D、盒图的特点包括：不可能任意转移控制

401.下列说法正确的是：()。

A、程序流程图是判定表的变种，也能够清晰地表示复杂的条件组合与应做的动作之间的对应关系

B、盒图是判定表的变种，也能够清晰地表示复杂的条件组合与应做的动作之间的对应关系

C、判定树是判定表的变种，也能够清晰地表示复杂的条件组合与应做的动作之间的对应关系

D、PAD图是判定表的变种，也能够清晰地表示复杂的条件组合与应做的动作之间的对应关系

402.下列说法正确的是：()。

A、随着软件工程的发展，出现了一些面向对象设计专用的语言，称为PDL语言

B、随着软件工程的发展，出现了一些程式化设计专用的语言，称为PDL语言

C、随着软件工程的发展，出现了一些模块化程序设计专用的语言，称为PDL语言

D、随着软件工程的发展，出现了一些软件过程设计专用的语言，称为PDL语言

403.可视化程序设计主要是让程序设计人员利用()，像搭积木一样构造应用程序的各种界面。

A、软件本身提供的接口 B、软件本身所提供的各种控件

C、类库 D、函数库

404.下列说法正确的是：()。

A、面向对象程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

B、可视化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

C、结构化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

D、程式化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计

405.()属于可视化程序设计语言。

A、Basic B、c C、汇编语言 D、Visual C++

406.下列说法正确的是：()。

A、我们把计算机中的实体称为对象

B、我们把计算机中的实体称为模块

C、我们把计算机中的实体称为对象

D、我们把计算机中的实体称为解空间对象

407.只有同时使用()的方法，才是真正面向对象的方法。

A、对象、类、继承 B、对象、类、继承和消息

C、对象、继承和消息 D、对象、类和消息

408.下列说法正确的是：()。

A、结构化程序设计方法的主要优点是与人习惯的思维方法一致

B、程式化程序设计方法的主要优点是是人类习惯的思维方法一致

C、模块化程序设计方法的主要优点是是人类习惯的思维方法一致

D、面向对象方法的主要优点是是人类习惯的思维方法一致

409.下列说法正确的是：()。

A、面向对象实现主要包括两项工作：面向对象程序设计;测试并调试面向对象程序

B、面向对象实现主要包括两项工作：面向对象程序设计;编写面向对象程序

C、面向对象实现主要包括两项工作：编写面向对象程序;把面向对象设计结果翻译成用某种程序语言书写的面向对象程序

D、面向对象实现主要包括两项工作：把面向对象设计结果翻译成用某种程序语言书写的面向对象程序;测试并调试面向对象程序

410.开发人员在选择()语言时，着重考虑的因素包括：将来能否占主导地位、可重用性、类库和开发环境、其他因素。

A、结构化程序设计B、模块化程序设计

C、程式化程序设计D、面向对象

411.下列说法正确的是：()。

A、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，正确性和较高的执行效率是最重要的要求

B、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，可靠性和清晰性是最重要的要求

C、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，可靠性和较高的执行效率是最重要的要求

D、对源程序的质量要求是：正确、可靠、简明、清晰和较高的执行效率。其中，正确性和可靠性是最重要的要求

412.下列说法正确的是：()。

A、编码风格是指代码排版风格

B、编码风格是指编写程序的方式以及表达的格局

C、编码风格是指使用的编程语言的风格

D、编码风格是指程序员编程的风格

413.下列说法错误的是：()。

A、要提高程序效率，尽量不要把不同的数据类型混在一起

B、提高程序效率，可以寻找复杂性小的算法

C、提高程序效率，要尽量避免采用多维数组(C语言除外)和复杂的表格

D、提高程序效率，可以采用简化逻辑结构的方法

414. 下面描述错误的是？()

A. 在 python 中逻辑与运算符不能写作 && ，要写作 and

B. &是两个数字按二进制位作与运算的操作符

C. 3 & 2 的结果为 2

D. 3 & 3 的结果为 0

415. $9.6E-5$ 表示以下哪个数字? ()

- A. 9.6
- B. 0.96
- C. 0.000096
- D. 96

416. 下面哪一个是以添加（追加）模式打开文件做写入操作？
()

- A: `f.open("f","r")`
- B: `f.open("f","w")`
- C: `f.open("f","a")`
- D: `f.open("f","w+")`

417. 表达式 $3**2$ 的值为()

- A. 6
- B. 18
- C. 9
- D. 12

418. `a=round(3.49)` , 则 a 的值为 ()

- A: 4
- B: 3.49
- C: 4.0
- D: 3

419. `int(10.46)` 输出值为 ? ()

- A. 10
- B. 10.5
- C. 10.4
- D. 10.46

420. 下面程序输出的值为 ()

```
import math  
math.fabs(-3)
```

- A. -3
- B. 3
- C. -3.0
- D. 3.0

421. 下列哪一项不是序列类型? ()

- A. dic
- B. str
- C. list
- D. tuple

422. 如何在 cmd 终端安装 jieba 拓展包 ()

- A. install jieba
- B. uninstall jieba
- C. pip uninstall jieba
- D. pip install jieba

423. 若 `vehicle = ['train', 'bus', 'car', 'ship']` , 则 `vehicle[-1]` 是 ()

- A. train
- B. bus
- C. car
- D. ship

424. 若 `vehicle = ['train', 'bus', 'car', 'ship']` , 则 `vehicle.index('car')` 的结果是 ()

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

425. 若 `vehicle = [['train', 'car'], ['bus', 'subway'], ['ship', 'bicycle'], ['car']]` , 则 `len(vehicle)`结果是 ()

- A. 1
- B. 7
- C. 6
- D. 4

426. 动态链接库的扩展名不但可以是 .DLL, 也可以是 .EXE, .DRV, .FON, .SYS, 以及 .OCX. 其中 () 是提供控件服务的动态链接库。

- A、SYSB、DRVC、FOND、OCX

427.下列说法正确的是：()。

A、应用程序访问动态链接库的方式分为动态方式和静态方式

B、应用程序访问动态链接库的方式分为隐含方式和显式方式

C、应用程序访问动态链接库的方式分为动态隐含方式和静态显式方式

D、应用程序访问动态链接库的方式分为静态隐含方式和动态显式方式

428.在设置ODBC数据源的时候，需要设置“用户DSN”选项，对系统级数据库来说，使用()选项。

A、文件DSNB、系统DSNC、专用DSND、用户DSN

429.要在VisualC++应用程序内使用ADOActiveX数据对象，应该选择OLEDB作为连接类型，然后再应用程序中使用()类。

A、DAOB、OLEDBC、ADOD、OLE

430.下列说法正确的是：()。

A、ODBC是对Microsoft数据库访问技术的补充。这种技术为访问所有类型的数据库提供了统一的接口

B、ADO是对Microsoft数据库访问技术的补充。这种技术为访问所有类型的数据库提供了统一的接口

C、OLEDB是对Microsoft数据库访问技术的补充。这种技术为访问所有类型的数据库提供了统一的接口

D、DAO是对Microsoft数据库访问技术的补充。这种技术为访问所有类型的数据库提供了统一的接口

431.()方法是针对新的程序设计情形而采用的,它克服了早期技术的诸多限制,依赖于Microsoft新的底层访问方法OLE-DB。

A、ADOB、DAO、ODBC、dBASE

432.下列说法正确的是:()。

A、ADO提供两个驱动程序:一个是数据库管理器的语言,另一个为程序设计语言提供公用接口

B、DAO提供两个驱动程序:一个是数据库管理器的语言,另一个为程序设计语言提供公用接口

C、OLEDB提供两个驱动程序:一个是数据库管理器的语言,另一个为程序设计语言提供公用接口

D、ODBC提供两个驱动程序:一个是数据库管理器的语言,另一个为程序设计语言提供公用接口

433.下列说法正确的是:()。

A、dBASE是使用ADO的基础;它也提供与数据库通信的基础

B、OLEDB是使用ADO的基础;它也提供与数据库通信的基础

C、DAO是使用ADO的基础;它也提供与数据库通信的基础

D、ODBC是使用ADO的基础;它也提供与数据库通信的基础

434.下列说法正确的是:()。

A、虽然DAO对象的功能层次要比先前技术提供的层次高得多,但其中多数对象类型是Microsoft已引进的其他技术的衍生

B、虽然OLEDB对象的功能层次要比先前技术提供的层次高得多,但其中多数对象类型是Microsoft已引进的其他技术的衍生

C、虽然ODBC对象的功能层次要比先前技术提供的层次高得多，但其中多数对象类型是Microsoft已引进的其他技术的衍生

D、虽然ADO对象的功能层次要比先前技术提供的层次高得多，但其中多数对象类型是Microsoft已引进的其他技术的衍生

的()类包含了有关用于Internet编程的Win32API函数。

A、Winsock B、WinwebC、WinInet D、WinApp

436. 以下不能创建一个字典的语句是()

A、dict1 = {}

B、dict2 = { 3 : 5 }

C、dict3 = {[1,2,3]: "uestc"}

D、dict4 = {(1,2,3): "uestc"}

437. 下列哪种说法是错误的? ()

A. 1.0+int(2*3.14) 的结果是 int 型

B. 在 Python 中 16 进制数用 0x 或 0X 引导

C. 0x10转成 10 进制后，值为 16

D. 0x0a 转成 10 进制后，值为 10

438.下列说法正确的是：()。

A、Ftp服务使用的端口是80 B、Http服务使用的端口是21

C、Gopher服务使用的端口是78 D、Finger服务使用的端口是79

439.下列说法正确的是：()。

A、Http服务建立了Internet上的域名数据库

B、Whois服务建立了Internet上的域名数据库

C、Ftp服务建立了Internet上的域名数据库

D、Gopher服务建立了Internet上的域名数据库

440. . 关于Python内存管理，下列说法错误的是（ ）

A、变量不必事先声明 B、变量无须先创建和赋值而直接使用

C、变量无须指定类型 D、可以使用del释放资源

441.下列启动Debugger选项的方法，正确的是：（ ）。

A、按F7键 B、按F8键 C、按F9键 D、按F11键

442.下列说法正确的是：（ ）。

A、在调试程序时，设置完断点，按F6键便可快速执行到断点处

B、在调试程序时，设置完断点，按F7键便可快速执行到断点处

C、在调试程序时，设置完断点，按F8键便可快速执行到断点处

D、在调试程序时，设置完断点，按F5键便可快速执行到断点处

443. 8、以下不能创建一个字典的语句是（ ）

A、dict1 = {}

B、dict2 = { 3 : 5 }

C、dict3 = {[1,2,3]: "uestc" }

D、dict4 = {(1,2,3): "uestc" }

444. 下面那些在调用函数时会报错（ ）

A、 showNumer([2,4,5]) B、 showNnumber('abcesf')

C 、 showNnumber(3.4) D、 showNumber((12,4,5))

445.4种程序的错误类型不包括：()。

A、语法错误B、运行错误C、初始化错误D、逻辑错误

446.为查看产生特定诊断消息的代码语句，只要()Output窗口中相关的诊断消息即可。

A、单击B、右键单击C、双击D、右键双击

447.下列说法正确的是：()。

A、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则定义相应处理程序

B、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则返回错误信息

C、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则终止该程序

D、如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则程序中断

448. 关于python类 说法错误的是()

A 类的实例方法必须创建对象后才可以调用

B 类的实例方法必须创建对象前才可以调用

C 类的类方法可以用对象和类名来调用

D 类的静态属性可以用类名和对象来调用

449. 有关异常说法正确的是 ()

- A 程序中抛出异常终止程序
- B 程序中抛出异常不一定终止程序
- C 拼写错误会导致程序终止
- D 缩进错误会导致程序终止

450. 下列说法正确的是：()。

A、死存储指的是由于这样或那样的原因，按照算法的逻辑流程，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码

B、死代码指的是由于这样或那样的原因，按照算法的逻辑流程，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码

C、死循环指的是由于这样或那样的原因，按照算法的逻辑流程，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码

D、死函数指的是由于这样或那样的原因，按照算法的逻辑流程，确实不可到达、没有使用或“死掉”的那些代码

451. 以下关于模块说法错误的是 ()

A、一个xx.py就是一个模块

B、任何一个普通的xx.py文件可以作为模块导入

C、模块文件的扩展名不一定是 .py

D、运行时会从制定的目录搜索导入的模块，如果没有，会报错异常

452. 关于数据的存储结构，以下选项描述正确的是 ()

A、数据所占的存储空间量

B、数据在计算机中的顺序存储方式

C、数据的逻辑结构在计算机中的表示

D、存储在外存中的数据

453. 关于软件危机，以下选项中描述错误的是（ ）

A、软件成本不断提高

B、软件质量难以控制

C、软件过程不规范

D、软件开发生产率低

454. 下列说法正确的是：（ ）。

A、多任务通常包括两大类：多线程和多用户

B、多任务通常包括两大类：多进程和多线程

C、多任务通常包括两大类：多进程和多用户

D、多任务通常包括两大类：多用户和多程序

455. 在一个多线程应用程序中，每一个线程都有它自己的（ ），并且独立于应用程序中的其他线程。

A、队列 B、栈 C、堆栈 D、进程

456. 狭义地讲，测试是：（ ）。

A、指软件产品生命周期内所有的检查、评审和确认活动

B、对软件产品功能的检查和评价

C、对软件产品质量的检验和评价

D、对软件产品是否存在bug的检验

457. 下列说法正确的是：（ ）。

A、对于复杂的产品或系统来说，zero-bug是一般的原则

- B、对于复杂的产品或系统来说，none-bug是一般的原则
- C、对于复杂的产品或系统来说，best-enough是一般的原则
- D、对于复杂的产品或系统来说，good-enough是一般的原则

458.下列说法正确的是：()。

- A、软件产品质量的关键因素是测试
- B、软件产品质量的关键因素是分析、设计和实现
- C、软件产品质量的关键因素是升级与更新
- D、软件产品质量的关键因素是高质量的维护

459.下列说法正确的是：()。

- A、测试策略是用来衡量测试覆盖率的重要指标
- B、测试计划是用来衡量测试覆盖率的重要指标
- C、测试效率是用来衡量测试覆盖率的重要指标
- D、详细的测试需求是用来衡量测试覆盖率的重要指标

460.下列说法正确的是：()。

- A、对于容量测试的效率，主要依赖于应用的复杂度、窗口的个数，以及每个窗口中的动作数目
- B、对于容量测试的效率，主要依赖于软件编写的质量
- C、对于容量测试的效率，主要依赖于软件的逻辑复杂程度
- D、对于容量测试的效率，主要依赖于建立测试所需数据的工作量大小

461.要进行测试，除了要有测试数据外，还应同时给出该组测试数据应该得到怎样的输出结果，称为()。

A、预期结果B、测试用例C、预期测试D、测试结果

462.下列说法正确的是：()。

A、预期用例是由测试数据和预期结果构成的

B、测试结果是由测试数据和预期结果构成的

C、预期测试是由测试数据和预期结果构成的

D、测试用例是由测试数据和预期结果构成的

463.下列说法正确的是：()。

A、系统测试的目的是保证每个模块作为一个单元能正确运行

B、模块测试的目的是保证每个模块作为一个单元能正确运行

C、验收测试的目的是保证每个模块作为一个单元能正确运行

D、平行测试的目的是保证每个模块作为一个单元能正确运行

464.下列说法正确的是：()。

A、验收测试着重测试模块的接口B、模块测试着重测试模块的接口

C、平行测试着重测试模块的接口D、子系统测试着重测试模块的接口

465.下列说法正确的是：()。

A、模块测试是把经过测试的子系统装配成一个完整的系统来测试

B、系统测试是把经过测试的子系统装配成一个完整的系统来测试

C、验收测试是把经过测试的子系统装配成一个完整的系统来测试

D、平行测试是把经过测试的子系统装配成一个完整的系统来测试

466.下列说法正确的是：()。

A、模块测试是把软件系统作为单一的实体进行测试

B、验收测试是把软件系统作为单一的实体进行测试

C、系统测试是把软件系统作为单一的实体进行测试

D、平行测试是把软件系统作为单一的实体进行测试

467.下列说法正确的是：()。

A、所谓系统测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

B、所谓模块测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

C、所谓验收测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

D、所谓平行测试就是同时运行新开发出来的系统和将被它取代的旧系统，以便比较新旧两个系统的处理结果

468.黑盒测试技术中的()在很大程度上是试探性的，与设计者的经验有关。

A、划分等价类 B、边界值分析 C、错误推测法 D、逻辑覆盖法

469.()也称为分支覆盖，是一种较强的逻辑覆盖。

A、条件覆盖B、条件组合覆盖C、判定覆盖D、路径覆盖

470.下列说法正确的是：()。

A、面向对象测试中测试类定义的每种方法，基本上相当于传统软件测试中的模块测试

B、面向对象测试中测试类定义的每种方法，基本上相当于传统软件测试中的单元测试

C、面向对象测试中测试类定义的每种方法，基本上相当于传统软件测试中的验证测试

D、面向对象测试中测试类定义的每种方法，基本上相当于传统软件测试中的系统测试

471.下列说法错误的是：()。

A、测试工具应具有的能力包括存储器填充

B、测试工具应具有的能力包括错误检查

C、测试工具应具有的能力包括存储器检查

D、测试工具应具有的能力包括存储器访问检查

472.下列说法正确的是：()。

A、用于防止使软件质量倒退的测试叫计划测试

B、用于防止使软件质量倒退的测试叫模块测试

C、用于防止使软件质量倒退的测试叫系统测试

D、用于防止使软件质量倒退的测试叫回归测试

473.()是对代码普查和检查的技术补充。

A、符号调试程序B、覆盖监控C、测试记录D、系统测试

474.下列说法正确的是：()。

A、符号调试程序可以告诉用户测试用例是否运行了所有代码

B、覆盖监控可以告诉用户测试用例是否运行了所有代码

C、测试记录可以告诉用户测试用例是否运行了所有代码

D、系统测试可以告诉用户测试用例是否运行了所有代码

475.下列说法正确的是：()。

A、测试的目的是要暴露程序中的bug，而不是对正确性进行形式化证明

B、测试的目的是要纠正程序中的错误，而不是对正确性进行形式化证明

C、测试的目的是要纠正程序中的bug，而不是对正确性进行形式化证明

D、测试的目的是要暴露程序中的错误，而不是对正确性进行形式化证明

476.下列说法正确的是：()。

A、一个测试用例来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

B、一个测试记录来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

C、一个测试结果来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

D、一个测试数据集来验证所观察到的结果与所期望的是否一致，并不能证明对于所有的输入数据程序都能够正确工作

477.在选取测试数据时要考虑的条件是：()。

A、能否验证采用这个数据时代码的正确性

B、这个测试数据纠正错误的潜力如何

C、能否验证采用这个数据时程序的正确性

D、这个测试数据是否能够纠正错误

478.下列说法正确的是：()。

A、模块测试检查是否在程序和数据的边界上

B、边界条件测试检查是否在程序和数据的边界上

C、系统测试检查是否在程序和数据的边界上

D、验收测试检查是否在程序和数据的边界上

479.在()测试，其花费是最小的，而回报却是优厚的。

A、编码的过程中 B、程序完成后 C、软件完成后 D、程序设计中

480.()是以一种有序的方式来设法探测潜在的错误位置。

A、回归测试 B、验证测试 C、系统化测试 D、模块测试

二、判断题(将判断结果填入括号中。正确的填“√”，错误的填“×”。)

1.()计算机程序设计员的职业道德是计算机程序设计员在社会生活中的行为规范。

2.()计算机程序设计员的职业道德修养，主要是指职业活动、职业规范、职业资格以及职业能力的修养。

3.()计算机程序设计员要有强烈的事业心和责任感，坚持原则，注重社会主义精神文明建设，反对不良思想和作风。

4.()计算机程序设计员的工作性质决定了从业人员要么在理论上有一定的造诣，要么具有实干精神。

5.()作为复合型人才的计算机程序设计员，更应具有强烈的创新意识和精神。

6.()二进制数具有0和1两个数字符号，计数时按逢二进一的规则进行。

7.()计算机由五部分构成，分别是控制器、中央处理器、存储器、输入设备、输出设备。

8.()串行接口适用于传输距离较远，速度相对较低的场合，其传输线路成本低。

9.()运行状态的进程在一定时间（时间片到）后，会自动转为等待状态。

10.()内存动态重定位的特点是内存利用率高。

11.()在单链表中，每个节点有两个域：数据域和指针域。

12.()在SQL语言中，数据定义又称为“SQLDDL”，定义数据库的数据结构。

13.()软件项目可行性分析的目的是：确定所定义的项目是否具有经济以及法律上的可行性。

14.()对应于OSI模型的七层结构，TCP/IP协议组大致分为四层。

15.()使用数字签名，信息用私有密钥加密，任何有公开密钥的人都可以解密。

16.()ODBC (开放式数据库连接) 英文全称是“OpenDatabaseConnectivity”。

17.()知识产权具有专有性、地域性、时间性等特点。

18.()商标权的内容包括：使用权、禁止权、转让权和许可使用权等。

19.()劳动关系主要是指劳动者和公司管理人员在实现劳动的过程中发生的社会关系。

20.()需求的图形化表示模型包括程序流程图、实体关系图、状态转化图、对话图和类图等。

21.()与判定表相比，判定树的优点在于形式简单、清晰易懂，但是灵活性不如判定表。

22.()可视化程序设计最大的优点是设计人员可以不用编写或只需编写很少的程序代码，就能完成应用程序设计。

23.()在可视化程序设计中，方法就是对一个组件的操作。

24.()面向对象实现主要包括两项工作：面向对象程序设计;编写面向对象程序。

25.()开发人员在选择结构化程序设计语言时，着重考虑的因素包括：将来能否占主导地位、可重用性、类库和开发环境、其他因素。

26.()Python 字典中的“值”不允许重复。

27.()使用ADO时不需要使用DSN，但必须知道本地驱动器或网络上数据的特定位置。

28.()ODBC允许快速地创建应用程序，允许VisualC++处理直接使用OLE-DB时通常应考虑的一些细节。

29.()从编译/开始调试/GO菜单中可以启动Debugger选项。

30.()4种程序的错误类型包括：语法错误、连接错误、运行错误、逻辑错误。

31.() Python 字典中的“键”可以是列表。

32.()General、CodeGeneration、Customize、Optimizations4种类型包含了与编译器优化相关的所有开关。

33.()有多种方法可以实现线程通信，包括使用全局变量、Event对象和消息等。

34.()一般情况下，在分析、设计、实现阶段的复审和测试工作能够发现和避免80%的Bug。

35.()测试策略是用来衡量测试覆盖率的重要指标。

36.()要进行测试，除了要有测试数据外，还应同时给出该组测试数据应该得到怎样的输出结果，称为测试用例。

37.()测试结果是由测试数据和预期结果构成的。

38.()测试的目的是要纠正程序中的bug，而不是对正确性进行形式化证明。

39.()测试一个二进制程序，应该是编译并运行某些程序。

40.()回归测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确的。

41.()计算机程序设计员的职业道德是计算机程序设计员在职业活动中的行为规范。

42.()计算机程序设计员的职业道德修养，主要是指职业活动、职业规范、职业资格以及职业能力的修养。

43.()计算机程序设计员要有强烈的事业心和责任感，坚持原则，注重社会主义精神文明建设，反对不良思想和作风。

44.()计算机程序设计员的工作性质决定了从业人员要么在理论上有一定的造诣，要么具有实干精神。

45.()遵纪守法、廉洁奉公是计算机程序设计员职业活动能够正常进行的重要保证。

46.()作为复合型人才的计算机程序设计员，更应具有强烈的创新意识和精神。

47.()软件技术所需要的技能，如网络技能、组件开发等，都是最基础的东西，不会随着软件技术发展而变化，一旦学会，将受用终生。

48.()各种数据是以十进制的方式在计算机里存储和运算的。

49.()中断处理系统包括中断申请、中断响应、恢复和返回等。

50.()引入缓冲技术的一个主要原因是可以减少I/O对CPU的中断次数，以及放宽对CPU的中断响应时间要求。

51.()服务器是网络的核心，它的主要任务是提供信息转发服务。

52.()在Web客户端存在的主要安全威胁是，Web浏览器支持下载嵌在HTML页面中的脚本程序并在浏览器中执行。

53.()ODBC（开放式数据库连接）英文全称是“OpenDataBindingConnect”。

54.()知识产权包括著作权和工业产权两部分。

55.()著作权亦称版权，是指著作权人对其作品享有的发行权利。

56.()商标是指商品的生产者、经营者或商业服务的提供者用以标明自己所生产、经营的商品或提供的服务与其他人是否属于同一类别的标记。

57.()需求分析的任务是明确目标系统究竟做什么。为此，需要先确定系统的综合要求，包括：功能要求、性能要求、运行要求和可能的要求，其中功能要求指：确定系统必须完成的所有功能。

58.()书写《需求分析规格说明书》的过程中需要分析系统的数据要求，包括：系统需要哪些数据、数据之间有什么联系、数据本身的性质、数据的类型。

59.()在密码验证模块中，主要采用瀑布模型的设计方法，逐步分解进行分析。

60.()提高可重用性的程序设计准则包括：封装实现策略、避免使用多分支语句、精心确定公有方法。

61.()判定表由4部分组成：其中左下部是和每种条件组合相对应的动作。

62.()随着软件工程的发展，出现了一些面向对象设计专用的语言，称为PDL语言。

63.()在可视化程序设计中，方法就是对一个组件的操作。

64.()开发人员在选择结构化程序设计语言时，着重考虑的因素包括：将来能否占主导地位、可重用性、类库和开发环境、其他因素。

65.()通过使用ClassView提供的特性，只需双击ClassView图标，用户就可以创建函数或方法的声明和执行过程。

66.()利用菜单编辑器，用户可以创建标准的菜单和命令、删除菜单和命令、编辑菜单项属性等。

67.()WindowsAPI中的所有函数都包含在DLL中。其中包含用于管理内存、进程和线程的各个函数的文件是：。

68.()如果在编译链接应用程序的时候，它所需要访问的DLL的名称已经确定，可以采用隐含方式。

69.()Microsoft引进ADO的一个主要原因是以非语言专用的方式提供给程序员一种访问数据库内容的简单方法。

70.()MFC的Winsock类包含了有关用于Internet编程的Win32API函数。

71.()如果在调用序列中没有一个子序列为所发生的某一个异常定义处理程序，则终止该程序。

72.()General、CodeGeneration、Customize、Optimizations4种类型包含了与编译器优化相关的所有开关。

73.()在使用Windows9x/NT等操作系统时，可以同时运行多个程序，这种能力叫做多任务。

74.()多任务通常包括两大类：多进程和多线程。

75.()对于复杂的产品或系统来说，none-bug是一种理想。

76.()系统测试通常又称为单元测试。

77.()用于防止使软件质量倒退的测试叫计划测试。

78.()在选取测试数据时要考虑的条件是这个测试数据发现错误的潜力如何。

79.()验收测试检查是否在程序和数据的边界上。

80.()验证测试是以一种有序的方式来设法探测潜在的错误位置。

81.()计算机程序设计员的职业道德是计算机程序设计员在社会生活中的行为规范。

82.()软件技术所需要的技能，如网络技能、组件开发等，都是最基础的东西，不会随着软件技术发展而变化，一旦学会，将受用终生。

83.()在典型的层次化存储系统中，寄存器、主存储器一般位于中央处理机内。

84.()按存储介质的材料来分类，软盘存储器、硬盘存储器、磁带存储器属于磁表面存储器。

85.()中断处理系统包括确定优先级、保存中断现场、对中断请求的分析处理和现场的恢复等。

86.()编译型翻译程序在语言程序翻译时，读入一句源程序，则翻译一句，执行一句，反反复复直到最终完成。

87.()数据库系统是数据库及其管理软件的集合体。

88.()服务器是网络的核心，它的主要任务是提供信息转发服务。

89.()一般来说，ISP的网络中心都会有一台专门完成域名地址到IP地址转化的计算机，这台计算机称作域名服务器。

90.()对应于OSI模型的七层结构，TCP/IP协议组大致分为四层。

91.()使用数字签名，信息用私有密钥加密，任何有公开密钥的人都可以解密。

92.()DES (DataEncryptionStandard) 中文翻译是“数据加密标准”。

93.()ODBC (开放式数据库连接) 英文全称是“OpenDataBindingConnect”。

94.()专利权人具有转让专利和许可他人实施其专利的义务。

95.()商标权的取得有两种方式，即原始取得和注册取得。

96.()在用面向对象观点建立起的3种模型中(对象模型、动态模型、功能模型)，功能模型是最基本、最重要、最核心的。

97.()局部化是指把一些关系密切的软件元素物理地址放在一起，把关系密切的数据限制在模块内使用。

98.()衡量模块独立程度的度量标准有耦合和内聚。

99.()在进行软件结构概要设计时要遵循一些原则，其中“深度、宽度、扇出和扇入应该适中”中的扇入指一个模块被多少模块调用。

100.()密码验证的作用主要是为了验证使用者是否为用户本人。

101.()面向对象设计特点必须遵循的准则包括：提高可重用性、提高可扩充性、提高健壮性。

102.()盒图的优点是：对控制流程描述直观，便于初学者掌握。

103.()判定树是由日本的日立公司发明的，它用二维树型结构图来表示程序的控制流。

104.()判定表由4部分组成：其中左下部是和每种条件组合相对应的动作。

105.()在可视化程序设计中，方法就是对一个组件的操作。

106.()模块化程序设计语言具有的特征包括：对象生成功能、消息传递机制、类和遗传机制。

107.()事实上，语法、开发环境和类库这3个因素综合起来，共同决定了可重用性。

108.()用户可以使用编辑框控件为其显示文本。程序运行时，用户不能修改这些文本，即不能与这些文本交互，可以将其看作是一个只读控件。

109.()利用菜单编辑器，用户可以创建标准的菜单和命令、删除菜单和命令、编辑菜单项属性等。

110.()Gopher是通过逐级文字菜单来组织链接和内容的，它不像WWW那样有丰富的多媒体页面。

111.()在使用Windows9x/NT等操作系统时，可以同时运行多个程序，这种能力叫做多线程。

112.()运行错误最难查找，因为这种错误来自于对问题的解决方案的错误理解。

113.()异常处理的目的是：在处理或结束之前，反馈错误信息。

114.()创建辅助线程只需两步：实现控制函数和启动线程。

115.()有多种方法可以实现线程通信，包括使用全局变量、Event对象和消息等。

116.()黑盒测试技术有划分等价类、边界值分析和逻辑覆盖法等。

117.()设计测试数据的技术分为黑盒法和白盒法两类。

118.()测试一个二进制程序，应该是编译并运行某些程序。

119.()测试一个图形程序，应该能从屏幕上把方框读回来，检查其边界是否正好位于它应该所处的位置。

120.()验证测试实际上有一个隐含假定，假定程序以前的版本产生的输出是正确的。

大学生编程大赛理论试题库答案

一、单项选择(选择一个正确的答案，将相应的字母填入题内的括号中。)

1. C	2. C	3. D	4. D	5. B	6. C	7. D	8. C
9. C	10. B	11. D	12. B	13. B	14. A	15. A	16. C
17. B	18. D	19. C	20. D	21. D	22. B	23. A	24. C
25. D	26. C	27. B	28. A	29. D	30. A	31. C	32. D
33. A	34. B	35. B	36. B	37. D	38. D	39. D	40. A
41. D	42. D	43. B	44. C	45. A	46. D	47. C	48. D
49. B	50. D	51. D	52. C	53. C	54. C	55. C	56. B
57. A	58. D	59. A	60. D	61. D	62. D	63. C	64. D
65. D	66. C	67. A	68. C	69. D	70. D	71. C	72. C
73. D	74. D	75. A	76. A	77. D	78. C	79. D	80. D
81. B	82. C	83. D	84. D	85. D	86. D	87. A	88. C
89. C	90. C	91. B	92. D	93. C	94. A	95. C	96. C
97. D	98. A	99. C	100. D	101. B	102. C	103. C	104. D
105. A	106. D	107. D	108. A	109. B	110. D	111. D	112. D
113. D	114. A	115. C	116. B	117. B	118. D	119. D	120. C
121. C	122. B	123. B	124. D	125. A	126. C	127. D	128. C
129. D	130. D	131. D	132. D	133. D	134. C	135. D	136. C
137. C	138. C	139. C	140. B	141. D	142. D	143. D	144. D

145. D	146.D	147. B	148. B	149. C	150. D	151. C	152. A
153. A	154. C	155. D	156. D	157. D	158. A	159. D	160. C

161. D	162. C	163. B	164. A	165. A	166. B	167. D	168. B
169. C	170. D	171. D	172. A	173. C	174. B	175. A	176. A
177. C	178. B	179.B	180. C	181. C	182. A	183. C	184. C
185.B	186. B	187. B	188. A	189. B	190. D	191. C	192. C
193. C	194. D	195. C	196. A	197. B	198. B	199. D	200. C
201. B	202. B	203. C	204. D	205. D	206. B	207. D	208. D
209. D	210. B	211. C	212. A	213. D	214. D	215. D	216. C
217.C	218. A	219. B	220. C	221. D	222. C	223. D	224.D
225. C	226. C	227. A	228. C	229. D	230. D	231. C	232. C
233. D	234. C	235. D	236. D	237. D	238. D	239. D	240. B
241. B	242. D	243. D	244. D	245. D	246. B	247. D	248. A
249. D	250. B	251. C	252. B	253. D	254. D	255.D	256. D
257. D	258. D	259.B	260. A	261. C	262. C	263. D	264. A
265. A	266. A	267. B	268. B	269. B	270. B	271. B	272. A
273. C	274. B	275. C	276. C	277. D	278. D	279. D	280. B
281. C	282. B	283. A	284. C	285. C	286. D	287.C	288. D
289. D	290. B	291. C	292. C	293. B	294. C	295. C	296. D
297. D	298. D	299.D	300. D	301. C	302. B	303. D	304. A

305. C	306. D	307. C	308. B	309. C	310. A	311. B	312. A
313. C	314. C	315. D	316. D	317. B	318. C	319. D	320. D
321. A	322. C	323. A	324. C	325. C	326. D	327. C	328. D
329. C	330. C	331. D	332. D	333. D	334. A	335. D	336. A
337. C	338. B	339. C	340. B	341. B	342. D	343. B	344. B
345. A	346. C	347. B	348. C	349. B	350. C	351. B	352. D
353. B	354. D	355. C	356. B	357. B	358. D	359. B	360. C
361. B	362. C	363. D	364. B	365. C	366. C	367. C	368. D
369. D	370. D	371. C	372. B	373. D	374. C	375. C	376. D
377. C	378. D	379. C	380. C	381. A	382. B	383. D	384. A
385. D	386. C	387. A	388. B	389. D	390. A	391. D	392. B
393. D	394. C	395. A	396. A	397. D	398. D	399. D	400. B
401. C	402. D	403. B	404. B	405. D	406. D	407. B	408. D
409. D	410. D	411. D	412. B	413. D	414. D	415. C	416. C
417. C	418. D	419. A	420. D	421. A	422. D	423. D	424. B
425. D	426. D	427. B	428. B	429. C	430. B	431. A	432. D
433. B	434. D	435. C	436. C	437. A	438. D	439. B	440. B
441. D	442. D	443. C	444. C	445. C	446. C	447. D	448. B
449. B	450. B	451. C	452. C	453. C	454. B	455. C	456. C
457. D	458. B	459. D	460. D	461. A	462. D	463. B	464. D
465. B	466. B	467. D	468. A	469. C	470. B	471. B	472. D
473. A	474. B	475. D	476. D	477. C	478. B	479. A	480. C

二、判断题(将判断结果填入括号中。正确的填“√”，错误的填“×”。)

- 1.×2.×3.√4.×5.√6.√7.×8.√
9.×10.√11.√12.×13.×14.√15.√16.√
17.√18.√19.×20.×21.×22.√23.×24.×
25.×26.√27.√28.×29.√30.√31.√32.√
33.√34.√35.×36.×37.×38.×39.×40.√
41.√42.×43.√44.×45.√46.√47.×48.×
49.×50.√51.×52.√53.×54.√55.×56.×
57.√58.×59.×60.×61.×62.×63.×64.×
65.√66.×67.×68.√69.×70.×71.×72.√
73.√74.√75.×76.×77.×78.√79.×80.×
81.×82.×83.×84.√85.√86.×87.×88.×
89.√90.√91.√92.√93.×94.×95.×96.×
97.√98.√99.√100.×101.√102.×103.×104.×
105.×106.×107.×108.×109.×110.√111.×112.×
113.×114.√115.√116.×117.√118.×119.√120.×

附件3

大学生编程大赛决赛细则

一、决赛项目

1.项目设置

本次决赛技术纲要的制定是以《计算机程序设计员国家职业标准》中规定的高级计算机程序设计员应具备的理论知识和实际操作技能的要求作为主要依据，并涵盖部分计算机程序设计师的内容。

2.参赛选手资格

3.川渝高校全日制在校本（专）科生。本次决赛为单人赛，每所院校限报3人，每名选手限报1名指导教师。

决赛地点：重庆工业职业技术学院（第三教学楼）

4. 决赛时间：2021年4月24日

5. 报名联系人：何静，13668015239，41564550@qq.com

6. 报名截止日期：2021年4月16日

二、决赛方式、时长、题型与成绩计算

1.决赛方式：单人赛，一人一机，全程机考。选手机器通过局域网连接到赛场的服务器，选手答题过程中无法访问互联网，也不允许使用本机以外的资源（如 USB 连接）。决赛系统以“服务器—浏览器”方式发放试题、回收选手答案。

2. 决赛时长及安排：总时长240分钟，分上午场和下午场。

其中上午场为算法设计和网页分析120分钟，下午场为数据处理和文本分析120分钟，参赛选手需在规定时间内尽可能多地完成决赛试题，提交正确的代码，完成交卷，到达规定时间决赛系统自动交卷。

3. 试题题型：客观题型，根据选手所提交答案的测评结果为评分依据。

4. 成绩计算：决赛总成绩作为参赛选手名次排序的依据。

三、决赛内容、得分标准及其它

1. 决赛内容及相关要求

(1) 算法设计

相关知识：Python基础语法、常见的排序算法和数据结构等。

技能要求：熟悉Python基础语法、具有良好的算法设计和编码规范。

系统包含了常见的字符串处理、数组处理、排序等算法题，考察参赛选手的算法设计能力与Python程序编写能力，能够根据要求，输出正确的算法设计结果。代码编写必须在软件右边指定的区域编写，函数需要按照要求设置变量，能够接受指定的数值，输出正确的结果。算法设计的程序需要通过所有测试数据的检测，全部合格之后，才能判定为程序设计正确，否则判定为不正确。

(2) 网页分析

相关知识：HTTP协议、浏览器原理、网页基础、爬虫基本原理等。

技能要求：熟悉 Requests、Beautiful Soup库，熟悉基于规则的网页信息抽取，精通正则表达式。决赛平台有内置的专题网站，参赛选手根据决赛任务规定的期望数据，使用 Requests库Beautiful Soup 库进行网页数据的爬取和处理，能够根据要求，输出正确的网页分析结果。进行网页分析程序，需要使用决赛任务规定的Python库，且决赛平台只支持指定的Python库。

（3）数据处理

相关知识：数据获取与清洗、商务数据分析、基础统计分析。

技能要求：熟悉 Numpy、Pandas库，了解数据处理方法，具有良好的解决问题能力。参赛选手根据决赛平台提供的大数据和题目要求，使用Numpy和Pandas库对该数据进行常规的处理，比如数据筛选、数据清洗等，并得到决赛任务期望的输出结果，提交准确高效的数据处理Python 代码。数据处理Python程序返回的结果，需要按照给定的测试样例的格式输出，输出结果数据值正确，但输出格式错误，系统依然按程序设计错误计算成绩。

（4）文本分析

相关知识：文本切分、文本清洗、文本向量化、文本分类等。

技能要求：熟悉 Jieba、SnowNLP 等文本分析库的使用，了解长短文本分词、TF-IDF 计算、情感判别等文本分析方法。

参赛选手根据决赛平台提供的数据和题目要求，使用决赛平台提供的中文分词库对文本数据进行分词和分析，形成结果集，并对结果集进行清洗，得到任务要求的输出结果。

2. 评分说明与标准

算法设计、网页分析、数据处理、文本分析四个项目各占总分25%。四个项目均包含多个程序设计任务，每个任务得分均为100分，竞赛总成绩为各个任务得分乘以难度系数之和。每个任务的得分由程序设计的正确性、任务运行次数和程序执行用时三个影响因素决定。任务的难度分为容易、中等、困难三个等级。

(1) 程序设计正确，能够通过测试数据的检验，任务结束后显示“通过”；程序设计不正确，不能通过测试数据的检验，任务结束后显示“未通过”。

(2) 程序设计任务结束后，显示“通过”，任务得分最低为60分，最高为100分；若显示“未通过”，该任务不计算得分，不计入最终总成绩。

(3) 任务得分主要受程序设计是否正确、程序执行时间、任务运行次数三个因素影响。

3. 竞赛设备

竞赛设备由主办方统一提供。

(1) 参赛选手计算机

配置要求：酷睿I5双核3.0以上CPU、8G以上内存、100G以上硬盘、千兆网卡。预装Windows7以上操作系统，预装谷歌、火狐浏览器，预装搜狗输入法、QQ输入法，预装SublineText文本编辑器。

(2) 裁判等工作人员计算机

配置要求：酷睿I5双核3.0以上CPU、8G以上内存、100G以上硬盘、千兆网卡。预装 Windows7以上操作系统，预装谷歌、火狐浏览器，预装搜狗输入法、QQ输入法等。

(3) 网络连接设备

提供网络布线、千兆交换机、千兆分布式无线路由器。

(4) 竞赛服务器

配置要求：英特尔至强 E5系列八核以上 CPU、16GB 以上内存、500G 以上硬盘、千兆网卡。预装 Windows Server 2008 R2操作系统及 IIS 7.5，预装 Microsoft SQL Server 2005数据库。

